

## 1. Mechanik

### 1.1 Grundgrößen

Maßeinheit der **Zeit** ist die **Sekunde (s)**

weitere Zeiteinheiten: 1 min = 60 s, 1 h = 60 min, 1 d = 24 h  
 1 Millisekunde (ms) =  $10^{-3}$  s  
 1 Mikrosekunde ( $\mu$ s) =  $10^{-6}$  s  
 1 Nanosekunde (ns) =  $10^{-9}$  s  
 1 Pikosekunde (ps) =  $10^{-12}$  s  
 1 Femtosekunde (fs) =  $10^{-15}$  s

Maßeinheit der **Länge** ist das **Meter (m)**

weitere Längeneinheiten: 1 Kilometer (km) = 1000 m  
 1 Dezimeter = 0,1 m  
 1 Zentimeter = 0,01 m  
 1 Millimeter = 0,001 m =  $10^{-3}$  m  
 1 Mikrometer ( $\mu$ m) =  $10^{-6}$  m  
 1 Nanometer (nm) =  $10^{-9}$  m  
 1 Angström ( $\text{Å}$ ) =  $10^{-10}$  m  
 1 Pikometer (pm) =  $10^{-12}$  m

US-Einheiten: 1 Inch (in) = 2,54 cm  
 1 Fuß (ft) = 30,5 cm  
 1 Yard (yd) = 91,4 cm  
 1 Meile (mile) = 1609 m

Maßeinheit der **Masse** ist das **Kilogramm (kg)**

weitere Masseneinheiten: 1 Tonne (t) = 1000 kg  
 1 Gramm (g) = 0,001 kg =  $10^{-3}$  kg  
 1 Milligramm (mg) = 0,001 g =  $10^{-6}$  kg  
 1 Mikrogramm ( $\mu$ g) =  $10^{-9}$  kg  
 1 Nanogramm (ng) =  $10^{-12}$  kg

### 1.2 Eindimensionale Bewegung

Eindimensionale, geradlinige Bewegung durch **Bahnkurve**  $x(t)$  beschrieben.

Graphische Darstellung erfolgt im Weg-Zeit Diagramm.

Mittlere **Geschwindigkeit**  $\langle v \rangle$  ist:

$$\langle v \rangle = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

mit der Ortsveränderung  $\Delta x = x_2 - x_1$  im Zeitintervall  $\Delta t = t_2 - t_1$

Maßeinheit: m/s

**Gleichförmige Bewegung** mit konstanter Geschwindigkeit  $v = konst.$ ,  $a = 0$

$\langle v \rangle = \frac{\Delta x}{\Delta t}$  entspricht der Steigung der Geraden im Weg-Zeit Diagramm

$$x(t) = v \cdot t + x_0 \quad (\text{Strecke} = \text{Geschwindigkeit} \times \text{Zeit} + \text{Startwert})$$

Bei **beschleunigten Bewegungen** ändert sich die Geschwindigkeit  $v(t)$  mit der Zeit.

Momentane Beschleunigung  $a(t)$  ist durch die Steigung der  $v(t)$ -Kurve gegeben:

$$a = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{x}$$

Maßeinheit: m/s<sup>2</sup>

Für die **gleichförmig beschleunigte Bewegung** mit konstanter Beschleunigung gilt:

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = konst$$

$$v(t) = a \cdot t + v_0 \quad (\text{Geschwindigkeit ändert sich linear mit der Zeit})$$

$$x(t) = \frac{1}{2} a \cdot t^2 + v_0 \cdot t + x_0 \quad (\text{Ort ändert sich quadratisch mit der Zeit})$$

Wenn die Anfangswerte  $v_0 = 0$  und  $x_0 = 0$  sind, vereinfachen sich die Ausdrücke:

$$v = a \cdot t \quad ; \quad x = \frac{1}{2} a \cdot t^2$$

und davon abgeleitet:

$$x = v^2/2a \quad ; \quad x = v \cdot t/2$$

### 1.3 Newtonsche Gesetze, Impuls und Kraft

Der Impuls  $p$  beschreibt den Bewegungszustand eines Körpers:

$$p = m \cdot v$$

Grundgleichung der Mechanik: Kraft  $F$  ändert den Impuls  $p$

$$F = \frac{dp}{dt} = m \cdot \frac{dv}{dt} = m \cdot a \quad (\text{Newton II})$$

Maßeinheit:  $\text{kg m/s}^2 = \text{N}$  (Newton)

In abgeschlossenen Systemen (ohne äußere Kräfte) gilt Impulserhaltung, wichtig für elastischen und inelastischen Stoß (Vorzeichen der Geschwindigkeit beachten!):

$$p_{\text{ges}} = m_1 \cdot v_1 + m_2 \cdot v_2 + m_3 \cdot v_3 + \dots = \text{konst} \quad (\text{Newton I})$$

## 1.4 Überblick über Kräfte

### Gewichtskraft

Auf jede Masse wirkt im Schwerfeld der Erde eine Kraft, die eine Beschleunigung von  $g = 9.81 \text{ m/s}^2$  bewirkt:

$$F_g = m \cdot g$$

Eine Masse von  $m = 1 \text{ kg}$  erfährt eine Kraft von  $F = 9,81 \text{ N}$ , die senkrecht zum Erdmittelpunkt zeigt.

### Federkräfte

Bei der Ausdehnung einer Feder um die Länge  $x$  aus dem Ruhewert ergibt sich eine Rückstellkraft entgegengesetzt zur Auslenkung:

$$F_r = -D \cdot x \quad \text{Hooke'sches Gesetz}$$

$$D = \frac{\Delta F}{\Delta x} \quad [\text{N/m}] \text{ ist die Federkonstante und gibt die Stärke der Feder an}$$

### Reibung

Die Reibungskraft bei Bewegung eines Körpers auf einer Unterlage ist proportional zur Auflagekraft (Normalkraft)  $N$  und einem Reibungskoeffizienten  $\mu$ , hängt aber weder von der Fläche noch der Geschwindigkeit der Bewegung ab und zeigt entgegengesetzt zur Bewegungsrichtung:

$$F_R = \mu \cdot N = \mu \cdot m \cdot g \cdot \cos\alpha$$

mit dem Neigungswinkel  $\alpha$  der schiefen Ebene

Unterscheide Haft- und Gleitreibung  $\mu_H > \mu_G$ .

Die Werte von  $\mu_H$  und  $\mu_G$  liegen im Bereich 0,01 (Stahl auf Eis) bis 1,2 (Reifen auf trockenem Asphalt)

## 1.5 Bewegung in zwei Dimensionen

### 1.5.2 Horizontaler Wurf

Überlagerung zweier Bewegungen:

vertikal in  $z$ - Richtung:

horizontal in  $x$ - Richtung:

freier Fall mit  $a = -g$  und  $v_z = 0$

gleichförmige Bewegung mit  $a = 0$  und  $v_x = v_0$

$$z(t) = -\frac{1}{2}gt^2$$

$$x(t) = v_0 t$$

Die Variable Zeit lässt sich durch  $t = x/v_0$  eliminieren und damit die Wurfparabel  $z(x)$  des horizontalen Wurfs angeben:

$$z(x) = -\frac{1}{2gv_0} x^2$$

### 1.5.2 Kreisbewegung

Konstanter Abstand  $r$ , konstante Umlaufdauer  $T$  mit der Frequenz  $f = 1/T$ .

Beschreibung der Bahn durch Drehwinkel  $\varphi(t)$  in Bogenmaß

$$30^\circ = \pi/6 \quad 45^\circ = \pi/4 \quad 90^\circ = \pi/2 \quad 360^\circ = 2\pi$$

Durchlaufenes Bogenstück auf der Kreisbahn:

$$\Delta s = r \cdot \Delta\varphi$$

Gleichförmige Kreisbewegung:

$$\varphi(t) = \omega \cdot t = \frac{2\pi}{T} t$$

$$\omega = \frac{\Delta\varphi}{\Delta t} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi \cdot f \quad \text{ist die Winkelgeschwindigkeit oder Kreisfrequenz}$$

Bahngeschwindigkeit der Kreisbewegung:

$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t} = r \cdot \omega$$

Betrag bleibt konstant, nur die Richtung ändert sich ständig => beschleunigte Bewegung:

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = r \cdot \omega^2 \quad \text{Zentripetalbeschleunigung}$$

Damit wirkt die Zentripetalkraft, die den Körper (über z.B. die Schnur) auf der Kreisbahn hält:

$$F_{z\text{-petal}} = m \cdot r \cdot \omega^2 \quad \text{Zentripetalkraft}$$

und zum Mittelpunkt der Kreisbewegung zeigt. Objekte im Körper erfahren über ihre Trägheit die nach außen gerichtete Zentrifugalkraft:

$$F_{z\text{-fugal}} = m \cdot r \cdot \omega^2 \quad \text{Zentrifugalkraft}$$

## 1.6 Arbeit, Energie und Leistung

Wenn ein Körper mit einer Kraft  $F$  um ein Streckenstück  $\Delta s$  bewegt wird, wird an ihm Arbeit (im physikalischen Sinne) geleistet:

$$W = F \cdot \Delta s \quad \text{Arbeit} = \text{Kraft} \times \text{Weg}$$

Maßeinheit:  $\text{N m} = \text{kg m}^2 / \text{s}^2 = \text{J (Joule)} = \text{W s}$

$$1 \text{ kWh} = 1000 \text{ W s} \times 3600 \text{ s} = 3,6 \times 10^6 \text{ J}$$

**Wichtig!** Es ist nur der Anteil der Kraft wirksam, der in Richtung der Bewegung zeigt (Kräftezerlegung). Beschrieben durch Skalarprodukt zweier Vektoren:

$$W = \vec{F} \cdot \vec{\Delta s}$$

**Kinetische Energie** eines bewegten Körpers:

$$E_{kin} = \frac{1}{2} \cdot m \cdot v^2$$

**Potentielle Energie** im Schwerfeld, mit  $h$  als Höhe des Körpers über Grund:

$$E_{pot} = m \cdot g \cdot h$$

**Potentielle Energie** einer gespannten Feder mit der Auslenkung  $x$  aus der Ruhelage:

$$F = -D \cdot x \quad \text{Hooke'sches Gesetz}$$

$$E_{pot} = \frac{1}{2} \cdot D \cdot x^2$$

**Energieerhaltungssatz:** Energie kann von einer Form in eine andere umgewandelt werden.

Die gesamte Energiemenge bleibt dabei konstant (in einem abgeschlossenen System)

Beispiel freier Fall:

$$E_{ges} = \underbrace{\frac{1}{2}mv^2}_{E_{kin}} + \underbrace{mgh}_{E_{pot}} = \text{konst}$$

Beim freien Fall aus Höhe  $h$  wandelt sich die potentielle Energie in kinetische Energie mit der Geschwindigkeit  $v$  um:

$$\Rightarrow \frac{1}{2}mv^2 = mgh$$

$$\Rightarrow v(h) = \sqrt{2gh} \quad \text{ist die Geschwindigkeit als Funktion der Fallhöhe } h!$$

**Leistung** im physikalischen Sinne ist:

$$P = \frac{\Delta W}{\Delta t} \quad \text{Arbeit pro Zeiteinheit}$$

Maßeinheit:  $\text{J / s} = \text{kg m}^2 / \text{s}^3 = \text{W (Watt)}$ ,

1 KW (Kilowatt) =  $10^3$  W, 1 MW (Megawatt) =  $10^6$  W, 1 GW (Gigawatt) =  $10^9$  W, 1 PS = 735 W

## 1.7 Rotation, Hebel und Schwerpunkt

**Drehimpuls** beschreibt Bewegungszustand einer Drehbewegung mit Winkelgeschwindigkeit

$$\omega = \Delta\varphi / \Delta t \quad \text{und Impuls } p = mv = m \cdot \omega \cdot r:$$

$$L = r \cdot p = m \cdot r^2 \omega = I \cdot \omega$$

Maßeinheit:  $\text{kg m}^2 / \text{s}$

mit dem Trägheitsmoment

$$I = m \cdot r^2, \quad \text{Maßeinheit: } \text{kg m}^2$$

Trägheitsmoment  $I$  umso größer, je mehr Masse weiter außen konzentriert ist.

Das **Drehmoment**  $M$  ändert den Drehimpuls:

$$M = r \cdot F_{\perp}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}$$

mit dem Hebelarm  $r$  und der dazu senkrechten Kraftkomponente  $F_{\perp}$ .

Ohne äußere Kräfte gilt die Drehimpulserhaltung:  $\frac{d\vec{L}}{dt} = 0$

Die **Rotationsenergie** bei der Drehbewegung ist:

$$E_{rot} = \frac{1}{2} \cdot I \cdot \omega^2$$

Insgesamt gilt Energieerhaltung:

$$E_{ges} = \underbrace{m \cdot g \cdot h}_{E_{pot}} + \underbrace{\frac{1}{2} \cdot m \cdot v^2}_{E_{kin}} + \underbrace{\frac{1}{2} \cdot I \cdot \omega^2}_{E_{rot}}$$

**Analogie der Bewegungen:**

Geradlinige Bewegung	Drehbewegung
Ort $\vec{r}$	Winkel $\varphi$
Geschwindigkeit $\vec{v}$	Winkelgeschwindigkeit $\omega$
Masse $m$	Trägheitsmoment $I$
Impuls $\vec{p} = m \cdot \vec{v}$	Drehimpuls $\vec{L} = I \cdot \omega$
Kraft $\vec{F} = \dot{\vec{p}}$	Drehmoment $\vec{M} = \dot{\vec{L}}$
Kin. Energie $\frac{1}{2} \cdot m \cdot v^2$	Rotationsenergie $\frac{1}{2} \cdot I \cdot \omega^2$