

<b>Katalogname</b>	<b>Katalogkürzel</b>
Wahlpflicht Vertiefung 4-6	
<b>Veranstaltungsname</b>	<b>Veranstaltungskürzel</b>
<b>CSCW and Software Engineering</b>	CSCW
<b>Lehrende</b>	<b>Fach</b>
Prof. Dr.-Ing. Axel Hunger Dr.-Ing. Stefan Werner	

SWS	Turnus	Sprache	Voraussetzungen
4	WS	englisch	

<b>Lehrform</b>
Vorlesung, Seminar und Praktikum
<b>Lernziele</b>
Die Studierenden sind fähig, die Grundkonzepte der rechnergestützten Gruppenarbeit im Kontext des Anwendungsgebietes Software Engineering zu beschreiben. Darüber hinaus sind sie in der Lage den Einsatz von Groupware im Zusammenhang mit nicht technischen Aspekte wie den der interkulturellen Kommunikation kritisch zu hinterfragen und ihr Wissen in die Konzeption einer technischen Umgebung einzubringen. Das Praktikum befähigt die Studierenden ihr eigenes Fachwissen in ein Team einzubringen, Werkzeuge und deren spezielle Unterstützungsfunktionen zu analysieren und deren Einsatz unter speziellen Randbedingungen sinnvoll zu planen.
<b>Beschreibung</b>
Die Vorlesung behandelt zunächst Grundkonzepte verteilter Systeme und des Software Projektmanagements und führt anschließend in die rechnergestützte Gruppenarbeit ein. Im zweiten Teil der Veranstaltung werden die bisher separat behandelten Themen der rechnergestützten Gruppenarbeit einerseits und des Software-Engineering andererseits zusammengeführt. Der Einsatz virtueller Teams im modernen Software-Engineering wird aus verschiedenen Blickwinkeln diskutiert. Schwerpunkte bilden dabei räumliche verteilte Teams, die Organisation virtueller Teams sowie interkulturelle Kommunikation und deren Einfluss auf Groupware. Schließlich werden spezielle Prozessmodelle zur Unterstützung verteilter Software-Engineering Teams vorgestellt. Das Praktikum zur Vorlesung ist als Projektpraktikum aufgebaut. Die Studierenden lernen einerseits verschiedene synchrone und asynchrone Groupware Applikationen kennen. Darüber hinaus planen sie den Einsatz von Groupware in einem virtuellen Unternehmen unter verschiedenen Randbedingungen wie Unternehmensstruktur, Prozessabläufe, Kosten, Ressourcen etc.
<b>Studien-/Prüfungsleistung</b>
schriftliche Prüfung 90 min.
<b>Literatur</b>
1 Borghoff, U.M.; Schlichter, J.H.: Computer Supported Cooperative Work, Springer Verlag 2000 2 Altmann, J.: Cooperative Software Development: Computer-Supported Coordination and Cooperation ♦, PhD-Thesis, Trauner, Linz, 1999 3 Werner,S.: Synchrone Groupware für die Software Engineering Ausbildung, dissertation.de-Verlag, Berlin 2003 4 Henrich, A.: Management von Softwareprojekten, R. Oldenbourg Verlag, München, 2001