

STRATEGIE – TEIL I

Vorlesung »Computer | Spiele«
10. Dezember 2003

1578.
&
40.

873.
&
745.

	✕	✕	✕				✕	✕	✕		✕	✕	✕		
	S:								S:					✕	
		S L:	S:	E:	E:		S:	S L:			S:		✕		
	✕	✕	✕				✕	✕	✕						
									✕						
				b:	b:										

1569.
&
49.

882.
&
736.

		K:	SK:			K:									
--	--	----	-----	--	--	----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

794. & 824.									
S:									
			L:						385. & 1233.
	L:	S:			S:		S:		
	T:	b: — b:	K:	b: — b:					
SL:	K:	S:	E:	b: — b:			S:	S:	
		b: — b:						S:	
	SK:	b: — b:	SK:	SL:	E:	T:			
		b:	b:	S:	b:		L:		
785. & 833.	S:	b:	b:	S:	b:	S:			302. & 1226.

§. 97. a.

Das auf 585, 586, 607, 608, 629, 630, 651 und 652 in der zweyten Tafel stehende Corps, kann daher in einem Zuge nur folgende Stellungen nehmen:

I. Vorwärts.

- 1 das ganze Corps rückt bis auf 563 und 564 vor
 2 — — — — — 541 — 542 —
 3 — — — — — 519 — 520 —
 4 — — — — — 497 — 498 —

II. Rechts zur Seite.

- 1 es rückt bis auf 587, 609, 631 und 653
 2 — — — 588, 610, 632 — 654
 3 — — — 589, 611, 633 — 655
 4 — — — 590, 612, 634 — 656

III. Links zur Seite.

- 1 es rückt bis auf 584, 606, 628 und 650
 2 — — — 583, 605, 627 — 649
 3 — — — 582, 604, 626 — 648
 4 — — — 581, 603, 625 — 647

IV. Rückwärts.

- 1 das ganze Corps rückt bis auf 673 und 674 zurück
 2 — — — — — 695 — 696 —
 und so ferner in die dritte und vierte Stellung.

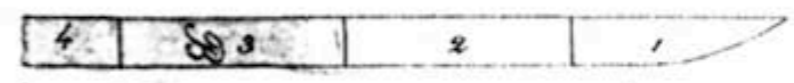
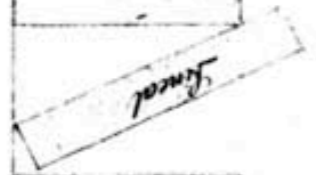
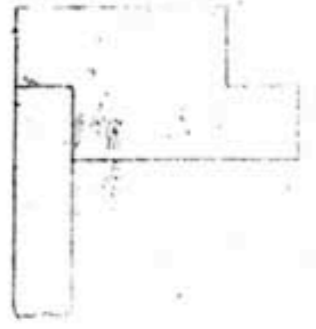
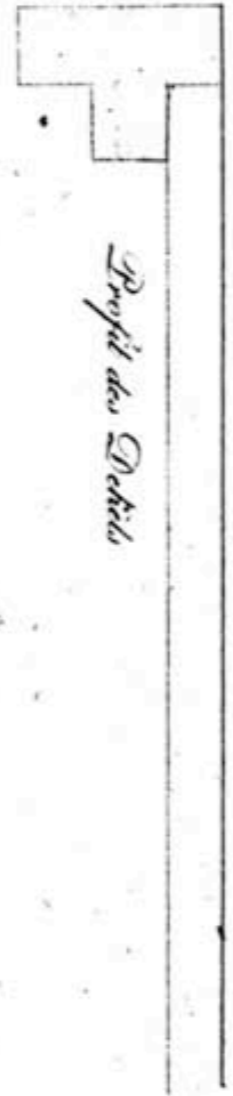
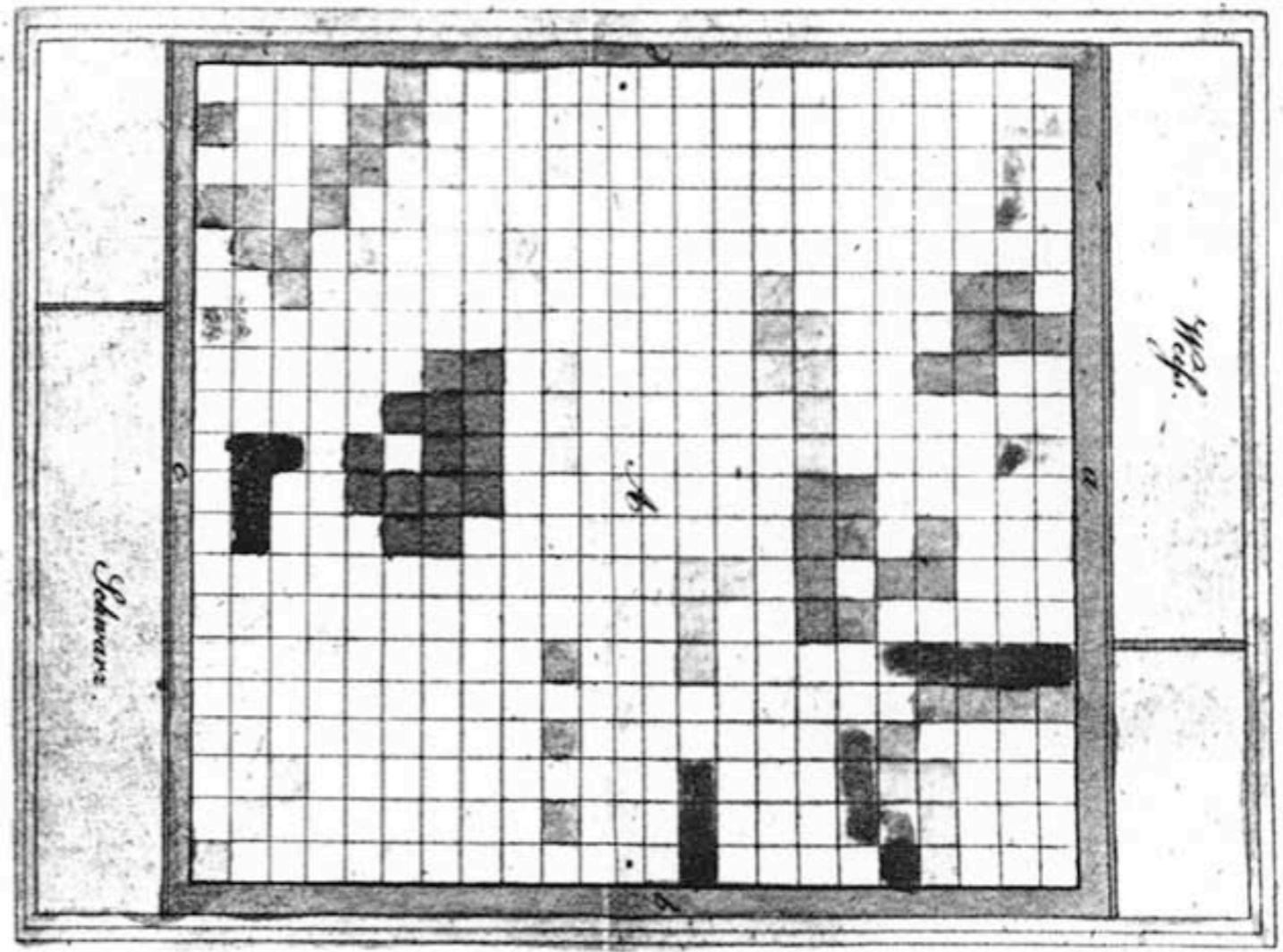
§. 98.

Man ist nicht gezwungen, ein aus verschiedenen Zeilen bestehendes Rektangel in einem Zuge ganz zu bewegen; es ist genug, wenn der bewegte Teil ein Rektangel ist. So hat man z. B. nicht nöthig, das
 über



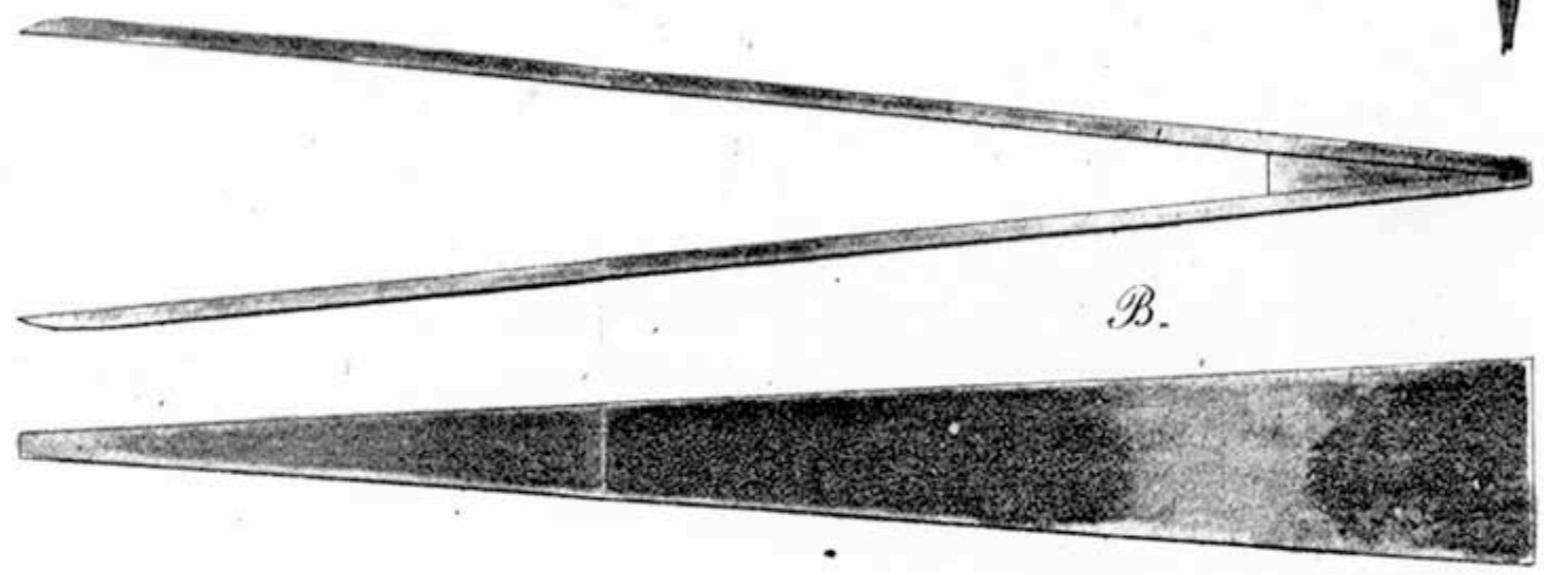
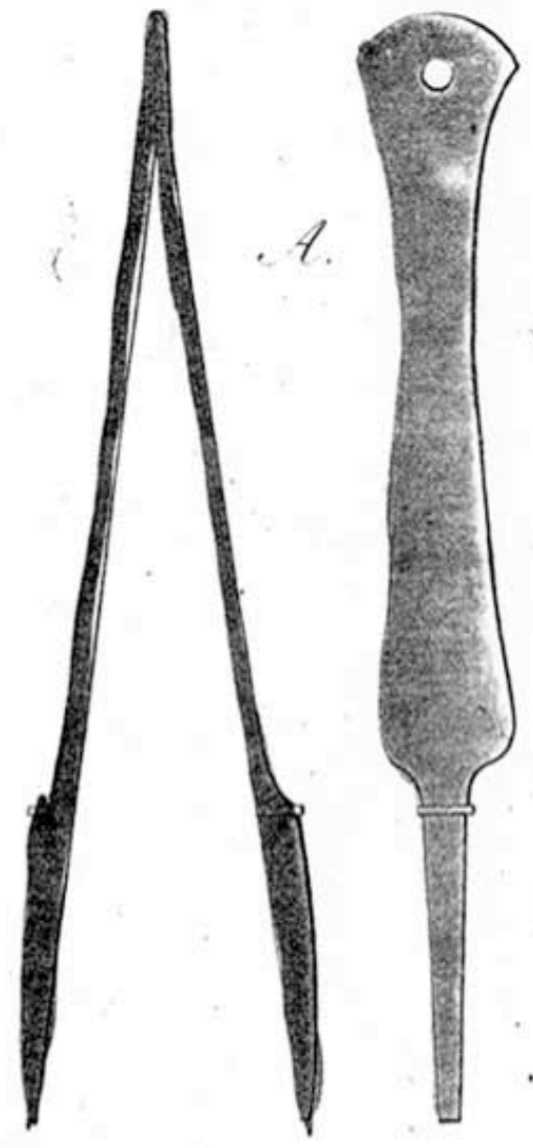
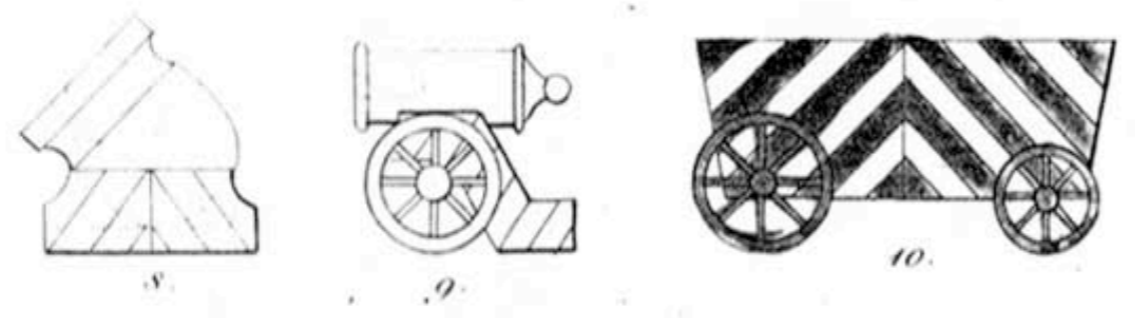
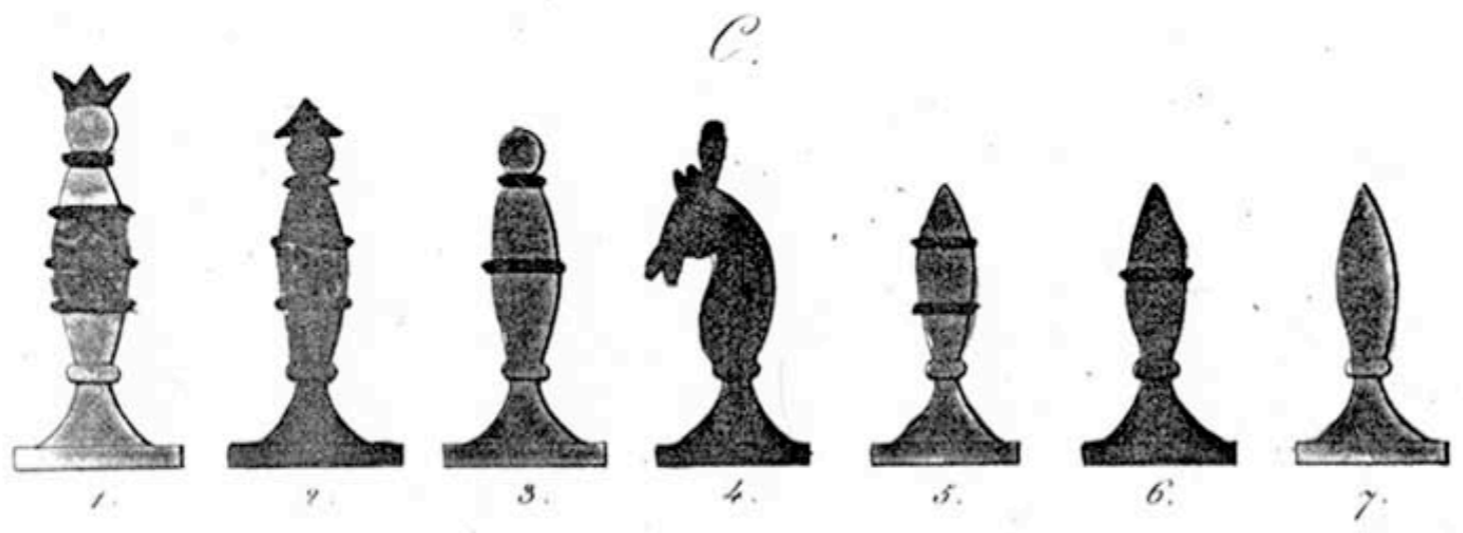
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

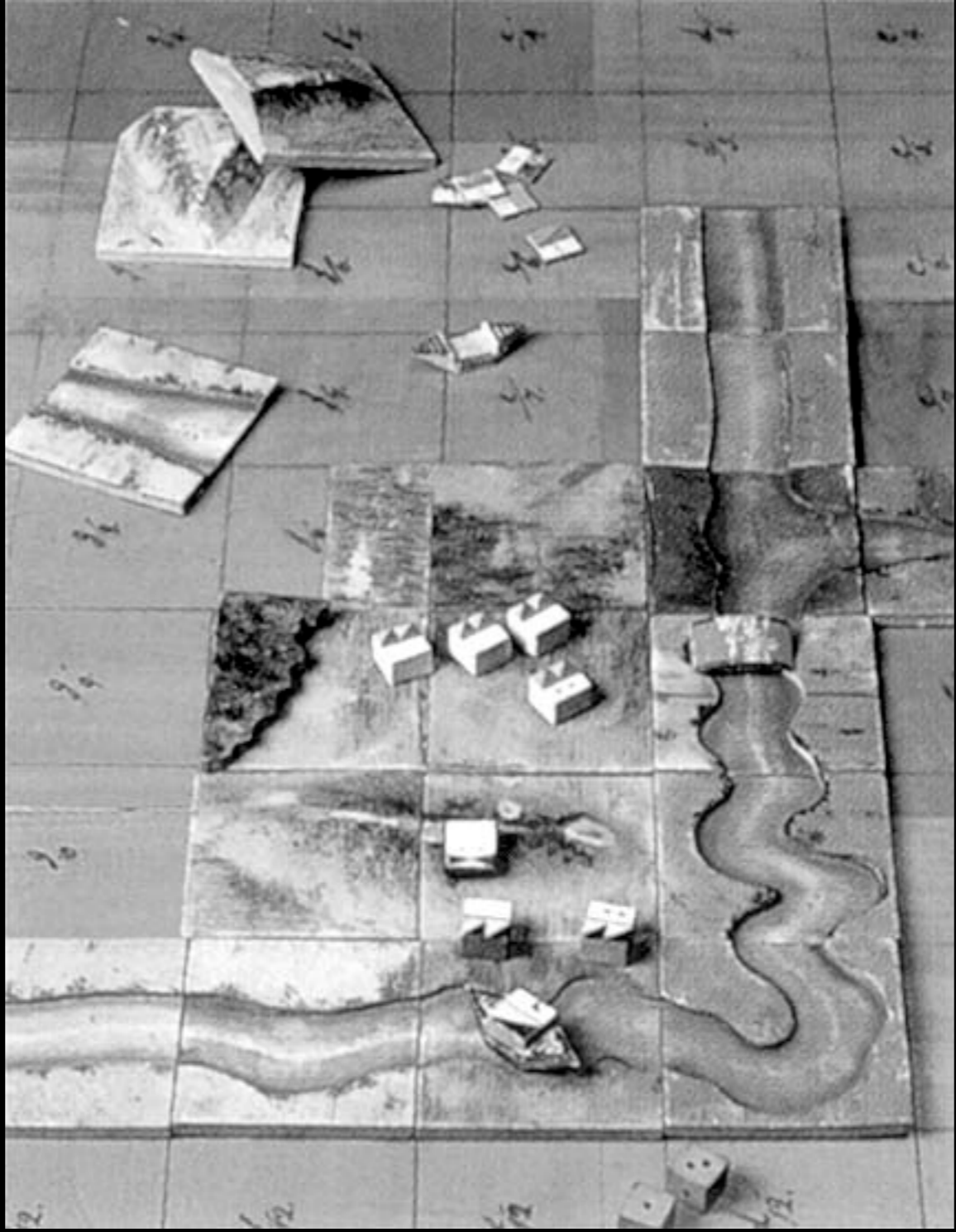
IV.



des Bodens mit den Seitenleisten; Alles in natürlicher Größe.

V.







300 300 300 300 Tool Age Diplomacy Menu



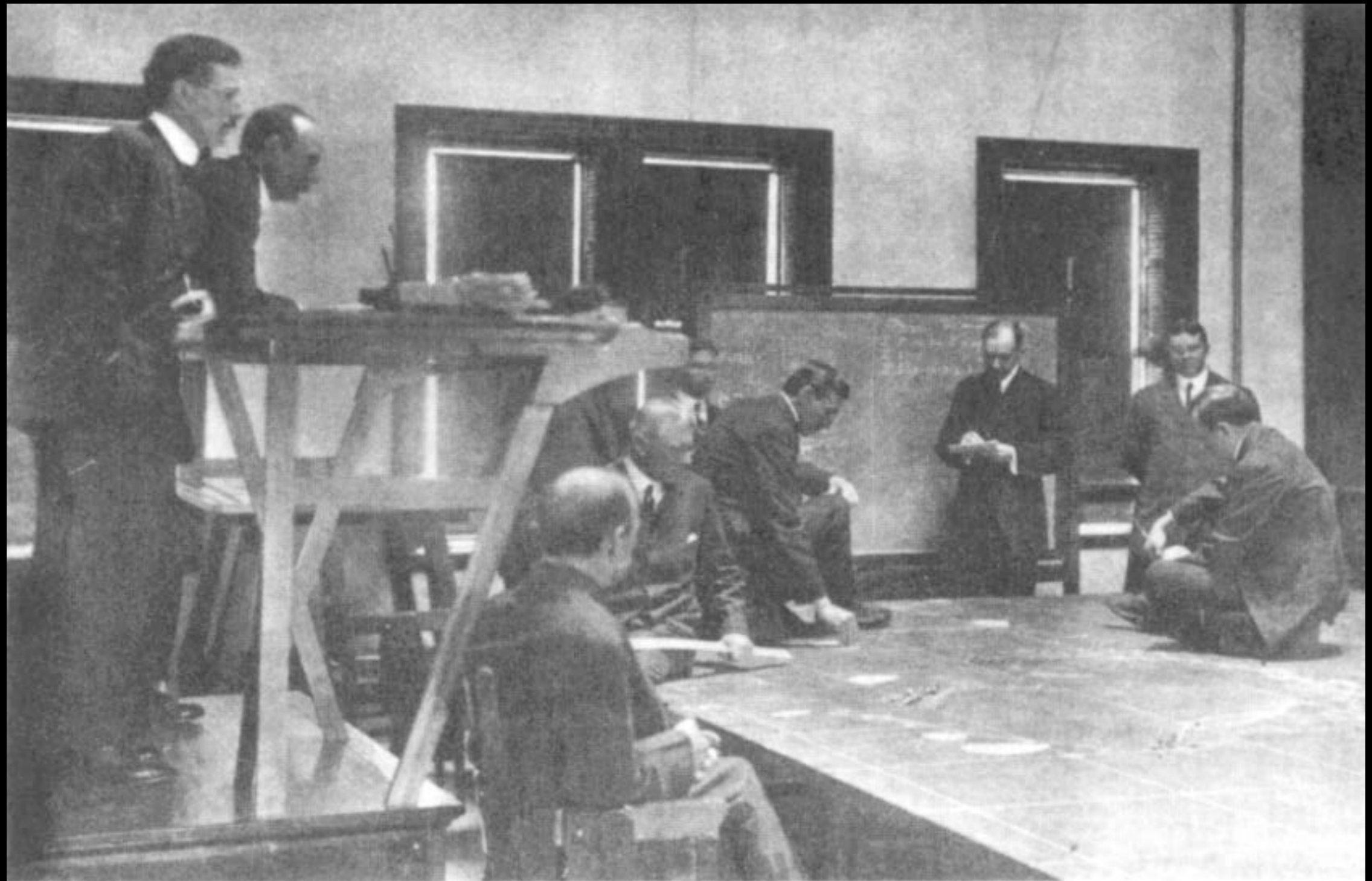
Hatti Barracks

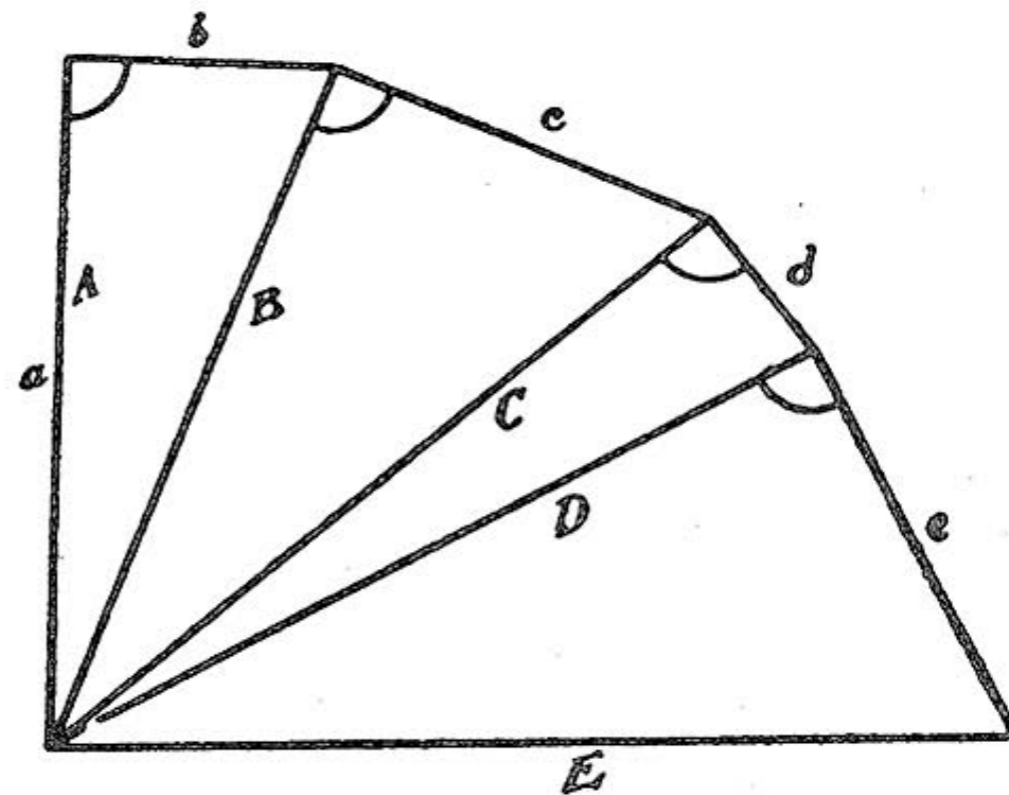
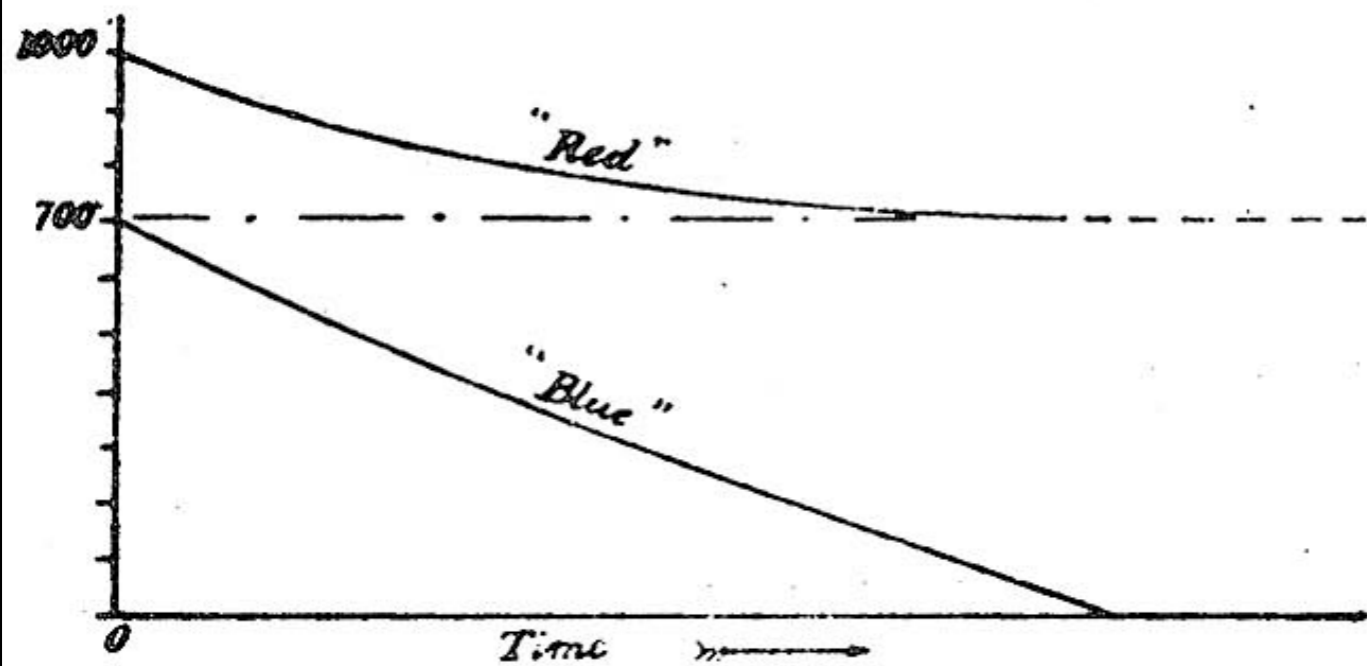
350/350

The unit selection panel for Hatti Barracks. It features a small icon of a barracks building and a progress bar showing 350/350. Below this are several icons representing different units or structures. The first icon is a small figure, the second is a shield, and the third is a lion. The fourth icon is a large, stylized lion with a mane, which is currently selected and has a large 'X' over it. To the right of the selection area is a large diamond-shaped button with a small icon of a barracks building and a question mark. The letter 'S' is visible in the top right corner of the panel.

Haub.	Frei	Ged.	Haub.	Frei	Ged.	Haub.	Frei	Ged.	Haub.	Frei	Ged.	Haub.	Frei	Ged.	Haub.	Frei	Ged.	Inf.	Frei	Ged.
	L.F.R.	L.F.R.		L.F.R.	L.F.R.		L.F.R.	L.F.R.		L.F.R.	L.F.R.		L.F.R.	L.F.R.		L.F.R.	L.F.R.		B.T.	B.T.
KL 800	8 19 16	6 8 12	KL 800	5 7 10	3 5 7	KL 800	5 7 10	3 5 7	KL 800	2 3 4	1 2 3	KL 800	3 4 6	2 3 4	KL 800	2 3 4	1 2 3	Inf.	4 2 2	4 2 2
W 1200	6 9 12	4 8 8	W 1200	4 5 8	2 3 5	W 1200	4 5 8	2 3 5	W 1200	1 2 3	- 1 2	W 1200	2 3 4	1 2 3	W 1200	1 2 3	- 1 2	100	15 12 15	5 4 8
Roll	3 5 6	2 4 6	Roll	2 3 5	1 2 3	Roll	2 3 5	1 2 3	Roll	- 1 2	- 1	Roll	1 2 3	- 1 2	Roll	- 1 2	- 1	200	8 6 8	3 2 4
K 400	11	6	K 400	7	4	K 400	7	4	K 400	3	1	K 400	4	2	K 400	3	2	300	4 3 4	2 1 2
K 600	8	4	K 600	5	3	K 600	5	3	K 600	2		K 600	3	1	K 600	2	1	400	2 1 2	1 1 1
I. 13	G. 3		I. 20	T. 6		I. 13	G. 3		II.			II. 15	G. 3		II. 20	T. 6		500	.. 1	..
KL 800	6 9 12	4 8 8	KL 800	3 4 6	2 3 4	KL 800	6 9 12	4 8 8	KL 800	3 4 6	2 3 4	KL 800	5 6 8	2 3 4	KL 800	3 4 6	2 3 4	Inf.	4 2 2	4 2 2
W 1200	5 7 10	3 5 7	W 1200	2 3 4	1 2 3	W 1200	5 7 10	3 5 7	W 1200	2 3 4	1 2 3	W 1200	4 5 8	2 2 4	W 1200	2 3 4	1 2 3	100	20 16 20	7 5 10
Roll	2 3 4	1 2 3	Roll	1 2 3	- 1 2	Roll	2 3 4	1 2 3	Roll	1 2 3	- 1 2	Roll	2 4 5	1 2 2	Roll	1 2 3	- 1 2	200	15 12 15	5 4 8
K 400	8	4	K 400	5	3	K 400	8	4	K 400	5	3	K 400	7	4	K 400	4	2	300	8 6 8	3 2 4
K 600	6	3	K 600	3	2	K 600	6	3	K 600	3	2	K 600	3	1	K 600	3	1	400	4 3 4	2 1 2
I. 10	R. 0		I. 20	T. 6		I. 10	R. 0		II. 10	R. 0		II. 10	R. 0		II. 15	G. 3		500	.. 2	.. 1
6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	Inf.	4 2 2	4 2 2
400	12 16 18	6 10 12	400	10 13 15	5 8 10	400	6 8 9	3 4 6	400	6 8 9	3 5 6	400	8 10 12	4 5 6	400	5 6 8	2 3 4	100	30 25 25	10 8 12
800	5 10 12	4 6 8	800	7 9 11	3 5 8	800	4 5 6	2 3 4	800	4 5 6	2 3 4	800	5 6 8	2 3 4	800	3 5 6	1 2 3	200	20 16 20	7 5 10
1200	3 4 5	2 2 3	1200	2 2 3	1 1 2	1200	2 2 3	1 1 2	1200	2 3 3	1 1 2	1200	2 3 4	1 2 2	1200	1 1 2	- 1	300	15 12 15	5 4 8
Roll	4 5 6	2 2 4	Roll	3 4 5	1 2 3	Roll	2 2 3	1 1 2	Roll	2 3 3	1 1 2	Roll	3 4 5	1 2 3	Roll	2 2 3	1 1 2	400	8 6 8	3 2 4
100	24	12	100	20	10	100	12	6	100	12	6	100	4	2	100	5	2	500	.. 4	.. 2
400	16	8	400	13	6	400	8	4	400	8	4	400	3	2	400	3	2			
800	12	6	800	10	5	800	6	3	800	6	3	800	4	2	800	3	2			
III. 13	G. 3		III. 10	R. 0		III. 10	R. 0		IV. 10	R. 0		IV. 15	G. 3		IV. 20	T. 6				
6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	6	Frei	Ged.	Inf.	4 2 2	4 2 2
400	16 20 24	8 12 16	400	12 16 18	6 10 12	400	10 13 15	5 8 10	400	5 6 8	2 3 4	400	3 4 5	2 2 3	400	3 4 5	2 2 3	100	20 16 20	7 5 10
800	11 15 18	5 7 12	800	8 10 12	4 6 8	800	7 9 11	3 5 8	800	3 5 6	1 2 3	800	2 3 4	1 1 2	800	2 3 4	1 1 2	200	15 12 15	5 4 8
1200	5 6 8	2 3 4	1200	3 4 5	2 2 3	1200	2 3 3	1 1 2	1200	1 1 2	- 1	1200	1 1 2	- 1	1200	1 1 2	- 1	300	8 6 8	3 2 4
Roll	6 8 9	3 4 5	Roll	4 5 6	2 2 4	Roll	3 4 5	1 2 3	Roll	2 2 3	1 1 2	Roll	1 1 2	- 1	Roll	1 1 2	- 1	400	4 3 4	2 1 2
100	32	16	100	24	12	100	20	10	100	5	2	100	4	2	100	4	2	500	.. 2	.. 1
400	21	10	400	16	8	400	13	6	400	3	2	400	3	1	400	3	2			
800	16	8	800	12	6	800	10	5	800	3	2	800	2	1	800	2	1			
III. 15	G. 3		III. 10	R. 0		III. 20	T. 6		IV. 10	R. 0		IV.			IV.					
12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	Inf.	4 2 2	4 2 2
500	20 24 30	10 15 15	500	13 20 22	7 10 11	500	15 20 22	7 10 11	500	10 15 15	5 6 7	500	8 10 12	4 5 6	500	6 10 12	4 5 6	100	40 30 30	14 10 15
900	14 19 21	7 9 10	900	10 13 15	5 6 8	900	10 13 15	5 6 8	900	7 9 11	3 4 5	900	6 8 10	3 3 4	900	5 6 8	3 3 4	200	30 20 24	10 7 12
1400	7 9 11	3 5 6	1400	5 6 7	2 3 4	1400	5 6 7	2 3 4	1400	4 5 6	2 2 3	1400	3 4 5	1 2 3	1400	3 4 5	1 2 3	300	20 15 20	7 5 10
Roll	4 5 6	2 2 3	Roll	3 4 5	1 2 3	Roll	3 4 5	1 2 3	Roll	2 2 3	1 1 2	Roll	2 2 3	1 1 2	Roll	2 2 3	1 1 2	400	10 8 10	4 2 6
100	30	15	100	30	15	100	30	15	100	10	5	100	15	7	100	10	5	500	.. 5	.. 3
500	27	13	500	20	10	500	20	10	500	7	3	500	10	5	500	7	3			
900	21	10	900	16	8	900	16	8	900	5	2	900	8	4	900	5	2			
V. 10	R. 0		V. 15	G. 3		V. 15	G. 3		VI. 15	G. 3		VI. 15	G. 3		VI. 15	G. 3				
12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	12	Frei	Ged.	Inf.	4 2 2	4 2 2
500	13 17 20	6 8 10	500	13 17 20	6 8 10	500	10 12 12	4 5 6	500	7 9 10	3 4 5	500	7 9 10	3 4 5	500	4 5 6	2 2 3	100	30 25 25	10 8 12
900	9 12 15	4 6 7	900	9 12 15	4 6 7	900	5 6 8	2 3 4	900	5 6 7	2 3 4	900	5 6 7	2 3 4	900	3 4 5	2 2 3	200	20 16 20	7 5 10
1400	3 4 5	1 2 3	1400	3 4 5	1 2 3	1400	3 4 5	1 2 3	1400	2 2 3	1 1 2	1400	2 2 3	1 1 2	1400	2 2 3	1 1 2	300	15 12 15	5 4 8
Roll	3 4 5	1 2 2	Roll	3 4 3	1 2 2	Roll	2 2 3	1 1 2	Roll	1 1 2	- 1	Roll	1 1 2	- 1	Roll	1 1 1	-	400	8 6 8	3 2 4
100	26	13	100	26	13	100	15	7	100	9	5	100	9	5	100	7	4	500	.. 4	.. 2
500	17	8	500	17	8	500	10	5	500	6	3	500	6	3	500	5	3			
900	14	7	900	14	7	900	8	4	900	4	2	900	4	2	900	4	2			
V. 20	T. 6		V. 10	R. 0		V.			VI. 20	T. 6		VI. 20	T. 6		VI. 10	R. 0				

Attakirende Eskadrons.	Gegen intakte Infanterie.		Geg. leicht erschütterte Inf.		Geg. stark erschütterte Inf.		
	I Bat.	$\frac{1}{2}$ Bat.	I Bat.	$\frac{1}{2}$ Bat.	I Bat.	$\frac{1}{2}$ Bat.	
	2Bilrfel	2Bilrfel	2Bilrfel	2Bilrfel	2Bilrfel	2Bilrfel	
1 Eskadron	unzulässig	V	VI	III	III	II	
2 Eskad.	1.)	V	IV	V	III	III	II
	2.)	V	IV	V	III	III	II
3 Eskad.	1.)	V	IV	V	III	III	II
	2.)	V	IV	V	III	III	II
	3.)	V	IV	V	III	III	II
4 Eskad.	1.)	V	IV	IV	III	III	II
	2.)	V	IV	IV	III	III	II
	3.)	IV	III	IV	III	III	II
	4.)	IV	III	IV	III	III	II





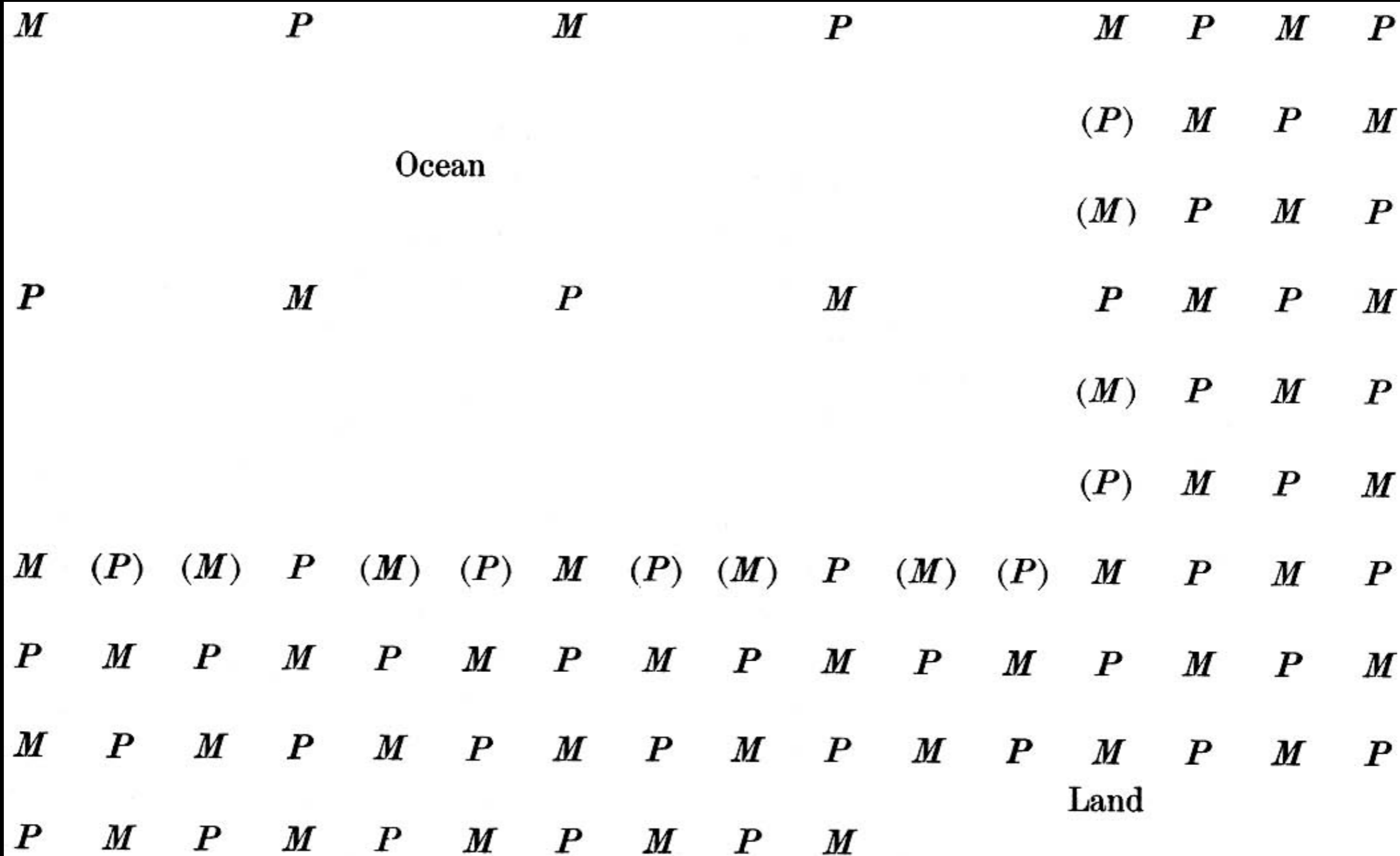


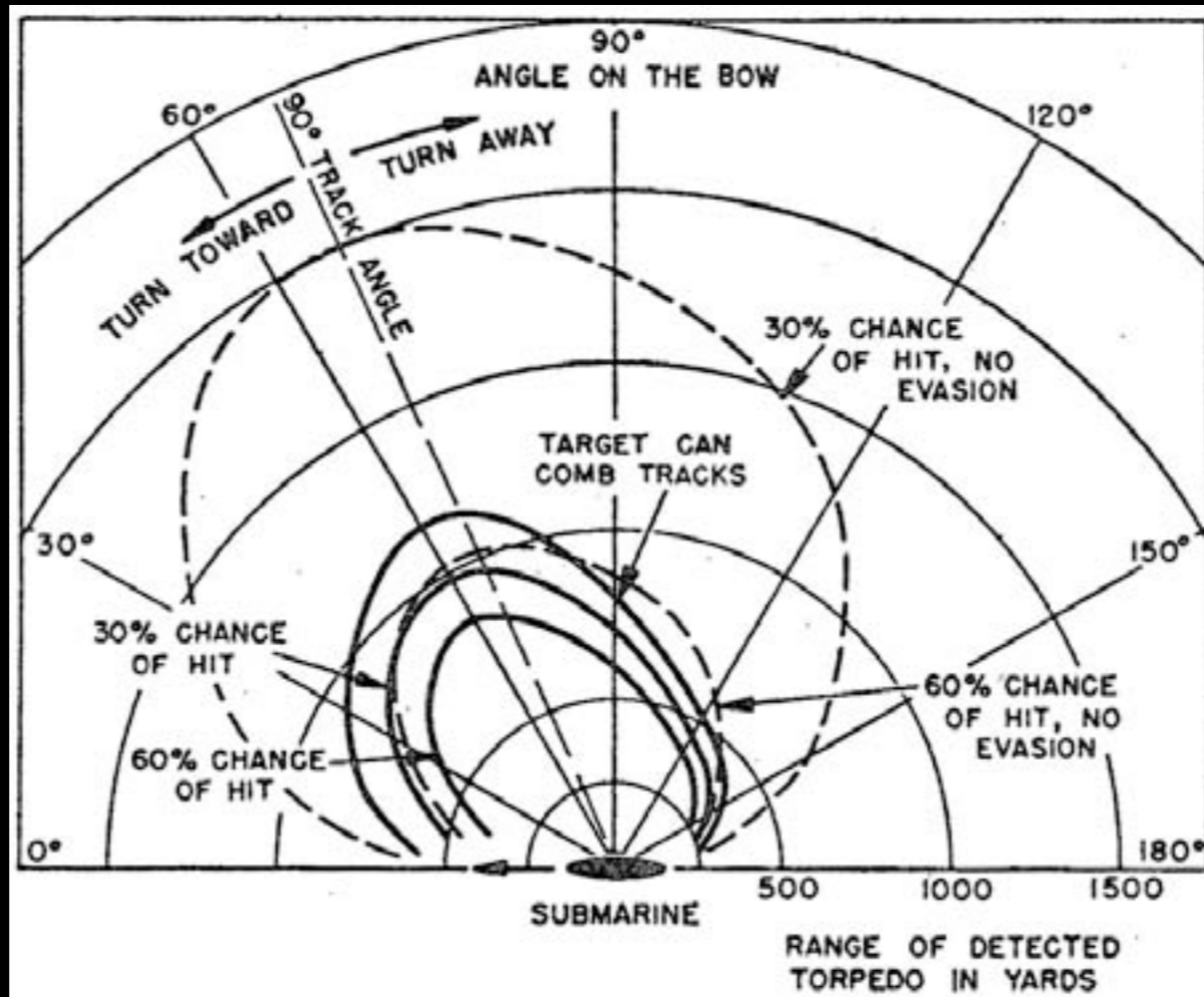
Fig. B.

Joint reducing the density of stations in ratio 9 : 1.









U S FLEET TYPE SUBMARINE AT 18 KNOTS
3 TORPEDO SALVO (150% SPREAD) AT 45 KNOTS

