



Sprachkenntnisse

Die Lehrsprache an unserer Universität ist i. d. R. Deutsch. Bewerberinnen und Bewerber sollten über hinreichende englische Sprachkenntnisse verfügen, um auch Veranstaltungen in englischer Sprache folgen zu können.

Infos für ausländische Studieninteressierte:
→ www.uni-due.de/international/bewerbung.php

Weiterführende Master

- Software and Network Engineering (Master of Science)

Weitere Studiengänge im ähnlichen Bereich

- Angewandte Informatik – Schwerpunkt Ingenieur oder Medieninformatik (Bachelor/Master)
- Wirtschaftsinformatik (Bachelor/Master)

Berufsmöglichkeiten

Absolventinnen und Absolventen dieses Studiengangs können in folgenden Bereichen tätig sein:

- Herstellung und Anwendung von Rechnernetzen, Entwicklung von netzbasierten Anwendungen
 - Entwicklung von software-intensiven Produkten und Systemen
 - Software-Entwicklung, -Wartung und -Innovation
- Informationen zu Arbeitsmarktperspektiven und weiteren Tätigkeitsfeldern:
→ berufenet.arbeitsagentur.de



UNIVERSITÄT
DUISBURG
ESSEN

Offen im Denken

Akademisches Beratungs-Zentrum Studium und Beruf

Allgemeine Studienberatung Campus Duisburg
Geibelstr. 41, 47057 Duisburg
Raum SG 066/067

Allgemeine Studienberatung Campus Essen
Universitätsstr. 2, 45141 Essen
Raum T02 S00 L12

www.uni-due.de/abz
abz.studienberatung@uni-due.de
www.facebook.com/ABZ.Studienberatung
www.instagram.com/studium.ude/



ABZ-Studienberatung

Stand: Dezember 2024

Bitte informieren Sie sich rechtzeitig über mögliche Änderungen! Alle Informationen ohne Gewähr, rechtsverbindlich sind die Prüfungsordnungen.

Software Engineering

Bachelor of Science (B. Sc.)

UNIVERSITÄT
DUISBURG
ESSEN

Offen im Denken



Zugangsvoraussetzung

- Allgemeine Hochschulreife (Abitur) oder ein als gleichwertig anerkannter Bildungsnachweis
- fachgebundene Hochschulreife (nicht die Fachhochschulreife!)
- Hochschulzugang für in der beruflichen Bildung Qualifizierte (→ www.uni-due.de/studierendensekretariat/beruflichen_bildung_qualifizierte.shtml)

Zulassung

- Der Studiengang ist zulassungsfrei.

Einschreibung

- Eine Bewerbung ist nicht erforderlich. Die Einschreibung erfolgt während der Einschreibungsfristen.
- Alle Infos und Fristen unter → www.uni-due.de/studierendensekretariat/fristen_termine.php.
- Studieninteressierte aus Nicht-EU-Ländern bewerben sich i. d. R. bis zum 31. Juli jeden Jahres für das Wintersemester und 31. Januar jeden Jahres für das Sommersemester bei → www.uni-asist.de

Praktika

Ein Praktikum ist nicht verpflichtend, wird aber dringend empfohlen.

Vorkurse

- Auffrischung mathematischer Vorkenntnisse wird der Vorkurs Mathematik empfohlen. Termine und Informationen unter
→ www.uni-due.de/mintructure/vorkurse.php
- Zur Erlangung erster Programmierkenntnisse wird der Vorkurs Informatik (Programmierung) empfohlen. Infos siehe → vorkurs.informatik.uni-due.de/

Semester	Studienverlaufsplan Software Engineering (B. Sc.) (Start zum Wintersemester)					
1	Modelle der Informatik 6 CP	Einführung in die Programmierung 6 CP	Einführung in das Software Engineering 6 CP	Rechnerstrukturen und Betriebssysteme 6 CP	Lineare Algebra für Informatiker und Wirtschaftsinformatiker 9 CP	
2	Datenbank-managementsysteme 6 CP	Datenstrukturen und Algorithmen 6 CP	Cybersicherheit 6 CP		Analysis für Informatiker und Wirtschaftsinformatiker 9 CP	
3	Berechenbarkeit und Komplexität 6 CP	Requirements Engineering 6 CP	Kommunikationsnetze 6 CP	Wahlpflichtmodul I (Wirtschaftswissenschaften und Wirtschaftsinformatik) 6 CP	Stochastik für Informatiker 6 CP	
4	Software-Architekturen 6 CP	Software Entwicklung und Programmierung (SEP) E1: Schlüsselqualifikationen integriert 9 CP	Mensch Computer Interaktion 6 CP	Seminarbereich 6 CP	E1: Schlüsselqualifikationen 3 CP	
5	Grundlagen des Maschinellen Lernens 6 CP	Application Management 6 CP	Ausgewählte Aspekte des Software Engineering 6 CP	Bachelorprojekt 6 CP	E3: Studium liberale 6 CP	
6	Bachelorarbeit 12 CP		Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement 6 CP	Wahlpflichtmodul II (Informatik) 6 CP	Wahlpflichtmodul III (Informatik) 6 CP	
	<small>Mathematik Theoretische Informatik Programmierung & Entwicklung Technologische Grundl. Wahlpflichtmodule Ergänz.-/Seminarbereich Software Engineering Abschlussarbeit</small>					
	<small>Dies ist eine vereinfachte, schematische Darstellung. Das Bachelorstudium umfasst insgesamt 180 Credit Points (CP) = Leistungspunkte, mit denen der Arbeitsaufwand bemessen wird. Ein CP entspricht ca. 30 Arbeitsstunden (Präsenzzeit sowie Vor- und Nachbereitungszeit).</small>					
	<small>Informationen über den Studiengang und zur Fachstudienberatung finden Sie hier: → QR Code und auf den Webseiten der Fakultät: → uni-due.de/bmse/sne</small>					



Fakultät: Fakultät für Informatik
Studienort: Campus Essen

Studienabschluss: Bachelor of Science (B. Sc.)
Studienbeginn: Wintersemester und Sommersemester
Regelstudienzeit: 6 Semester (3 Studienjahre)