

## Übungen zu "Grundlagen der Physik Ia"

WS 2013/14

Blatt 1

Abgabe bis 21. Oktober 2013, 12:00 Uhr  
Abgabebox im Kern MF, 2. Etage

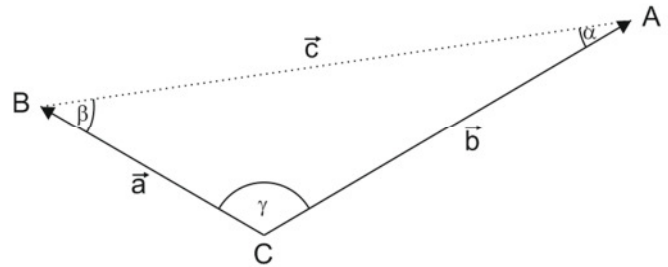
**Hinweis:** Von den 4 Aufgaben müssen diesmal nur 3 gelöst werden. Suchen Sie Sich 3 Aufgaben aus.

### Aufgabe 1

Das Dreieck ABC werde von den beiden Vektoren

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ -7 \\ -4 \end{pmatrix}$$

entsprechend der Skizze aufgespannt.

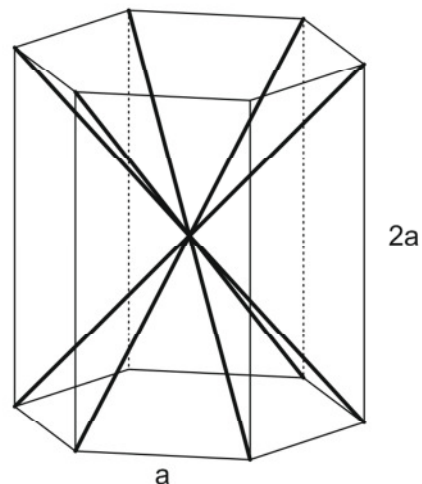
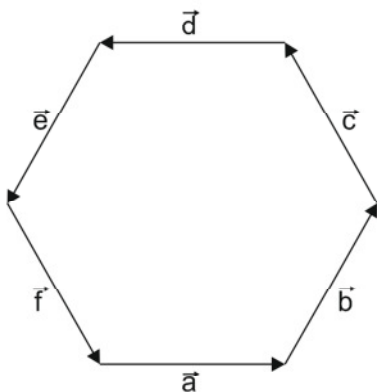


- Berechnen Sie die Längen  $a$ ,  $b$  und  $c$  der Dreiecksseiten und die gegenüberliegenden Winkel  $\alpha$ ,  $\beta$  und  $\gamma$ .
- Berechnen Sie den Vektor  $\vec{s}$ , dessen Fußpunkt in  $C$  liegt und dessen Spitze die gegenüberliegende Seite halbiert.
- Berechnen Sie einen Vektor  $\vec{w}$ , der den Winkel  $\gamma$  halbiert, wenn man ihn im Punkt  $C$  abträgt.

### Aufgabe 2

Man bezeichne die Seitenvektoren eines regelmäßigen Sechsecks mit  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}, \vec{e}, \vec{f}$  entsprechend der Skizze.

- Drücken Sie  $\vec{c}, \vec{d}, \vec{e}, \vec{f}$  durch  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  aus.
- Ein Prisma mit einem regelmäßigen Sechseck als Grundfläche (Seitenlänge  $a$ ) habe die Höhe  $2a$ . Welchen Winkel schließen die Raumdiagonalen des Prismas miteinander ein?  
Empfehlung: Rechnen Sie so vektoriell wie möglich.

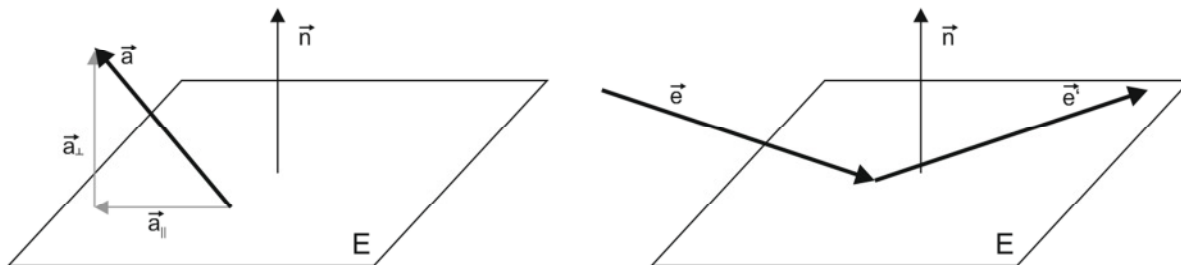


### Aufgabe 3

Man betrachte eine Ebene  $E$  im Raum; der Einheitsvektor  $\vec{n}$  stehe senkrecht zu  $E$ .

- a) Jeder Vektor  $\vec{a}$  lässt sich in der Form  $\vec{a} = \vec{a}_\perp + \vec{a}_\parallel$  zerlegen, wobei die Indizes  $\perp$  und  $\parallel$  sich auf die Ebene  $E$  beziehen.  $\vec{a}_\perp$  ist also proportional zu  $\vec{n}$ . Drücken Sie  $\vec{a}_\perp$  und  $\vec{a}_\parallel$  durch  $\vec{a}$  und  $\vec{n}$  aus.
- b) Anwendungsbeispiel: Ein Lichtstrahl werde an einer Ebene  $E$  spiegelnd reflektiert. Vor der Reflektion breite er sich in Richtung des Einheitsvektors  $\vec{e}$  aus. Nach der Reflektion in die Richtung  $\vec{e}'$ . Drücken Sie  $\vec{e}'$  durch  $\vec{e}$  und durch  $\vec{n}$  aus.  
Hinweis: Bei der spiegelnden Reflektion kehrt  $\vec{e}_\perp$  seine Richtung um, während  $\vec{e}_\parallel$  unverändert bleibt.
- c) Überzeugen Sie sich anhand des Zahlenbeispiels davon, dass  $\vec{e}'$  ein Einheitsvektor ist.

$$\vec{n} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{e} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -8 \end{pmatrix}.$$



### Aufgabe 4

Die Potenzreihe einer Funktion  $f$  um den Entwicklungspunkt  $x_0$  ist i.A. gegeben durch:

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n (x - x_0)^n$$

Um eine sinnvolle Näherung der Funktion  $f$  in der Nähe des Entwicklungspunktes zu erhalten, ist meist eine endliche Anzahl ( $N$ ) von Termen ausreichend, also

$$f(x) \approx \sum_{n=0}^N a_n (x - x_0)^n$$

So kann der Cosinus zum Beispiel bei  $x_0 = 0$  mit  $\cos(x) \approx 1 - \frac{1}{2}x^2$  genähert werden.

Entwickeln Sie die Potenzreihen (mittels Taylorentwicklung) der Funktion  $f(x) = \sin(x)$  ( $N = 5$ ) um  $x_0 = 0$  bis zum dritten, nicht verschwindenden Term.

Plotten (oder zeichnen) Sie die Sinus-Funktion und deren Potenzreihe bestehend aus...

- a) ... dem ersten Term, also  $\sum_{n=0}^1 a_n x^n$ , ...  
b) ... den ersten zwei Termen ( $\sum_{n=0}^2 a_n x^n$ ) ...  
c) ... allen drei Termen ( $\sum_{n=0}^3 a_n x^n$ )...

... für  $x \in \left[-\frac{\pi}{2}, 2\pi\right]$ . Sie können a), b) und c) gleichzeitig in einem Plot darstellen.