

Spiel:

Material: 1 Spielbrett (6x6 Felder)



30 Spielkärtchen (Vorderseite: 1 Specht, Rückseite 2 Borkenkäfer)
ein weißer und ein Schwarzer Würfel




Durchführung:

- Ein Spieler vertritt die Spechte, der andere Spieler die Fichtenborkenkäfer.
- 15 Felder des Spielbrettes werden mit Spielkärtchen belegt. (Der Specht würfelt mit einem Würfel. Die gewürfelte Augenzahl entspricht der Anzahl der Karten, die den Specht zeigen!)
- Es wird mit beiden Würfeln gleichzeitig gewürfelt, wobei der weiße Würfel die Position auf der X-Achse, der schwarze Würfel die Position auf der Y-Achse angibt.



Spielregeln:

Der „Specht-Spieler“ würfelt und besetzt.....	Der „Fichtenborkenkäfer-Spieler“ würfelt und besetzt
<p>... ein leeres Feld, so verliert er ein Spielkärtchen</p> <p>... sein eigenes Feld, so dreht er seine Spechtkarte herum (zwei Borkenkäfer erscheinen)</p> <p>... ein Feld, auf dem sich ein Spielkärtchen mit Borkenkäfern befinden, dreht er das Spielkärtchen um (ein Specht erscheint)</p> 	<p>... ein leeres Feld, so bekommt er ein Spielkärtchen dazu</p> <p>... sein eigenes Feld, so bekommt er ein Spielkärtchen dazu (Spielkärtchen wird auf angrenzendes Feld gelegt)</p> <p>... ein Feld, auf dem sich ein Spielkärtchen mit einem Specht befindet, werden die Käfer gefressen und die Spielkarte wird entfernt.</p> 