

UNIVERSITÄT  
DUISBURG  
ESSEN

*Offen im Denken*

**eLEWI**

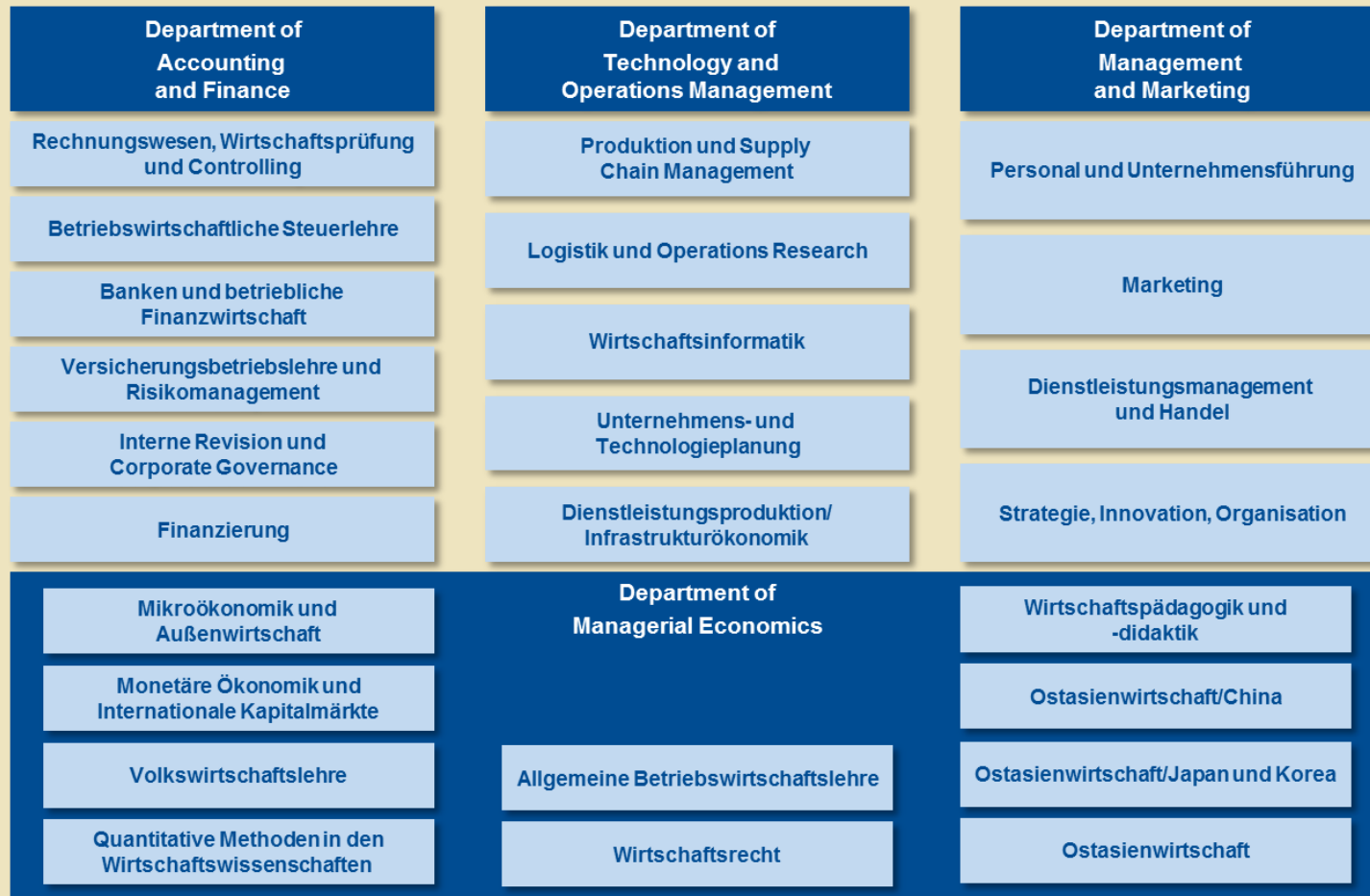
E-Learning-Strategie

Einführung in die Wirtschaftsinformatik

**MERCATOR**  
SCHOOL OF MANAGEMENT

The logo for the Mercator School of Management features the text 'MERCATOR' in a large, bold, sans-serif font, with 'SCHOOL OF MANAGEMENT' in a smaller font below it. A blue curved line arches over the text, starting from the left and ending under the 'R'.

# Organisatorische Struktur der MSM



- Titel der Veranstaltung: Einführung in die Wirtschaftsinformatik
- Veranstaltungsrahmen: Fakultät für Betriebswirtschaftslehre  
Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik, insb. Business Intelligence  
Vorlesung mit abschließender 1-stündiger Klausur  
Tutorien werden von Studierenden für Studierende angeboten
- Studierendenzahl: ca. 600 Teilnehmer
- Zusammensetzung der Studierenden: Studiengänge BWL, Wirtschaftspädagogik,  
Kulturwirt
- Verankerung im Curriculum: Pflichtveranstaltung, Grundlagenveranstaltung
- Arbeitsaufwand der Studierenden: 24 Stunden Vorlesung  
24 Stunden Übung  
72 Stunden Vor- und Nachbereitung

## 1. Einführung

1. Begriff und Wesen der Informationsverarbeitung
2. Aufbau und Arbeitsweise von Rechnern
3. Rechnerkategorien
4. Softwarekategorien
5. Verteilte Informationssysteme

## 2. Betriebliche Informationssysteme

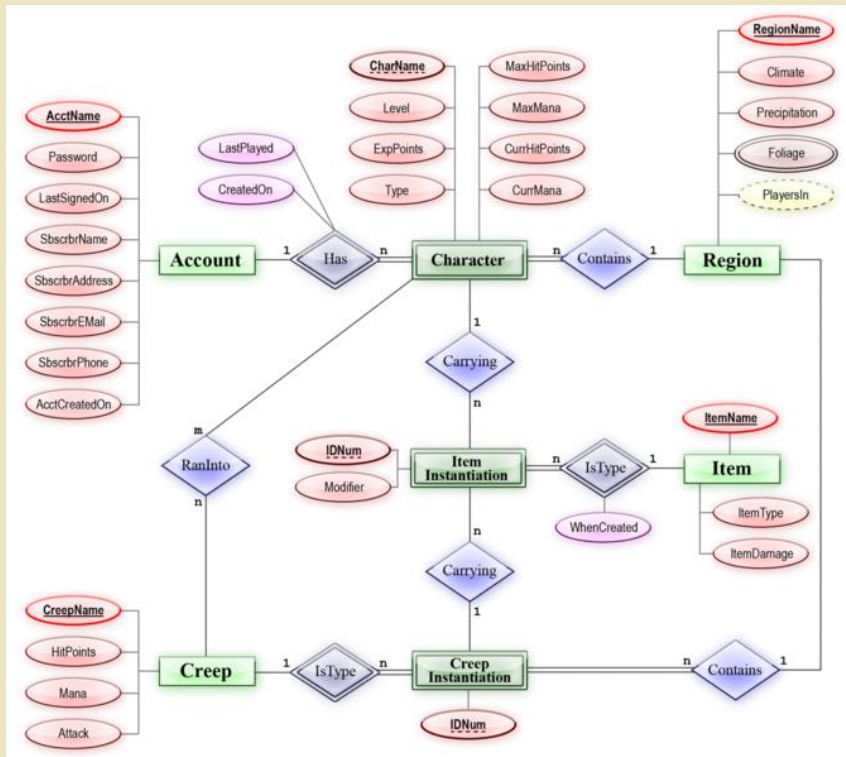
1. Integrierte Informationsverarbeitung
2. Enterprise-Ressource-Planning-Systeme
3. Supply-Chain-Management-Systeme
4. Customer-Relationship-Management-Systeme
5. Management-Support-Systeme

## 3. Modellierung betrieblicher Informationssysteme

1. IS-Architektur
2. Datensicht
  1. Grundlagen
  2. Entity-Relationship-Modell
  3. Relationales Datenmodell

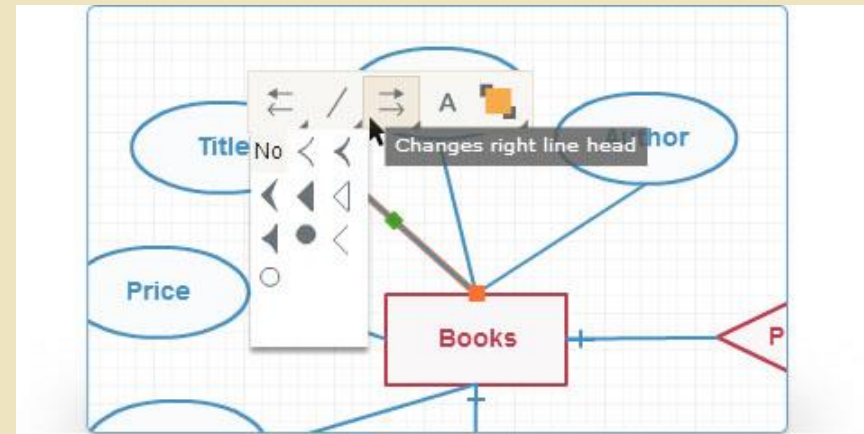
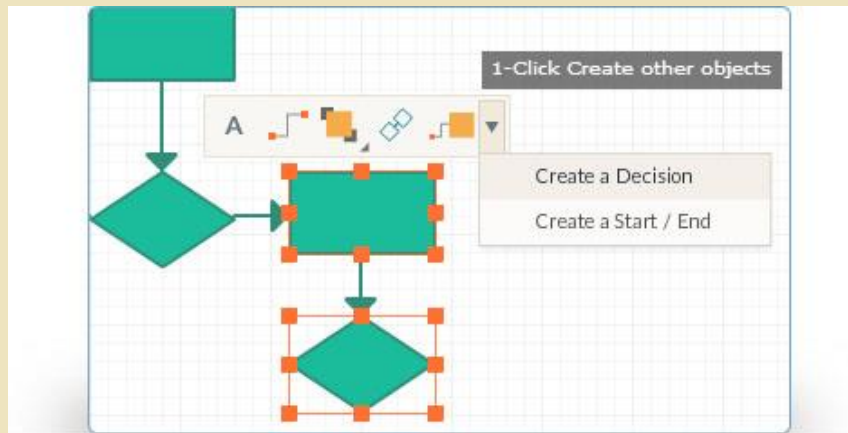
## 4. SQL

1. Relationale Algebra
2. Relationale Algebra und SQL
3. Datenabfragen



- Theoretische Grundlagen in der Vorlesung
- Kleinere praktische Übungen in der Vorlesung
- Online Übungstools verfügbar
- Geleitete Online Übungen denkbar
- Selbstkontrolle durch MC Tests

# Entity Relationship Model (ERM)







```
SELECT Book.title AS Title,  
COUNT(*) AS Authors  
FROM Book  
JOIN Book_author  
ON Book.isbn =  
Book_author.isbn GROUP BY  
Book.title;
```

- Theoretische Grundlagen in der Vorlesung
- Kleinere praktische Übungen in der Vorlesung
- Online Übungstools verfügbar (Übungsserver in Essen verfügbar)
- Selbstkontrolle durch MC Tests

## Aufgabenstellung

Wie viele Euros verdienen alle deutschen Spieler im Jahr insgesamt? (zu selektierende Spalten: Gehalt\_in\_Euro)

  10 pt  			
1	Geben Sie Ihre Lösung hier ein.		
2			
Position:	Ln 1, Ch 32	Gesamt:	Ln 1, Ch 31

AufgabeID [146]

**zurücksetzen**

**Anfrage senden**

**nächste Aufgabe**



- Unterstützung der Präsenz durch E-Learning
- Moodle-Kurs (Feedbackschleife)
  - Datenspeicher (Foliensätze)
  - Geleitete Diskussionsforen
  - Zusätzliche Übungsmaterialien
  - Minivorlesungen
  - E-Sprechstunde
  - FAQ, Wikis
  - MC-Tests
  - ...
- Durch E-Learning wird kollaboratives Lernen und die zeitliche und örtliche Flexibilität gefördert

**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit**