

Wir suchen zur Verstärkung unseres Teams eine*n

Software-Entwickler*in für Augmented Reality auf Basis Unity / C# (SHK) (8-19 Stunden)

zum nächstmöglichen Zeitpunkt.

Am Lehrstuhl *Interaktive Systeme* (Prof. Dr. Michael Prilla) forschen wir zu aktuellen Themen der Mensch-Computer-Interaktion. Im Projekt MINERVA untersuchen wir, wie Handwerkerdienstleistungen wie die Beratung von Kunden, Unterstützungen bei Problemerkennung oder die Planung von Aufträgen durch die Verwendung von Augmented-Reality-Brillen virtualisiert werden können..

Für das Projekt MINERVA suchen wir ab sofort eine:n Software-Entwickler:in, der:die uns bei der Programmierung von Augmented-Reality-Anwendungen unterstützt.

Zu den Fähigkeiten, die wir suchen, gehören:

- Interesse an der Arbeit mit neuen Technologien
- Vorerfahrung mit der Entwicklung in Unity (z.B. durch Praxisprojekte oder andere Veranstaltungen)
- Praktische Programmierkenntnisse in C#
- **Bereitschaft** sich in AR-spezifische Unity-Funktionalitäten **einzuarbeiten**
- Eigenverantwortliche und selbstständige Arbeitsweise

Wir bieten:

- Nettes, kollegiales Team mit unterstützungsfreudigen Mitgliedern
- Interessante und abwechslungsreiche Aufgaben
- Erfahrungen in Forschung und Entwicklung
- Flexible Arbeitszeiten, abgestimmt mit Ihrem Studium
- Bezahlung nach jeweils gültigem SHK-Tarif des Landes NRW

Interesse geweckt? Dann senden Sie uns gerne eine kurze Bewerbungs-E-Mail samt Lebenslauf an gian.dossena@uni-due.de. Bitte schildern Sie knapp Ihre Fähigkeiten (idealerweise mit Verweisen auf vorherige Programmierprojekte).



Gian Luca Dossena, M.Sc.
Universität Duisburg-Essen
Abteilung für Human-centered Computing and Cognitive Science (HCCS)
Interaktive Systeme
Lotharstr. 65
57057 Duisburg
gian.dossena@uni-due.de