

## Komedia allgemein

### Gründe für das Komedia-Studium

- Praxisorientierung
- breit gefächerte interdisziplinäre Ausbildung unter Ausrichtung an aktuellen gesellschaftlichen Entwicklungen
- Gleichwertige Vermittlung von Methoden- und Sachkompetenz sowie Soft Skills
- International anerkannter Bachelor- bzw. Masterabschluss (ECTS Credit Point System)
- Akkreditierung und Qualitätssicherung durch die Akkreditierungsagentur ASIIN

### Mögliche Berufsfelder für Komedia-Absolvent/inn/en

- Forschung
- IT-Consulting
- Software- und Spiele-Entwicklung
- PR- und Marketing-Bereich
- Werbeagenturen

### Komedia-Fachschaft, Forum, FAQs

- [www.kommedia.org](http://www.kommedia.org)
- [forum.kommedia.org](http://forum.kommedia.org)
- [www.uni-due.de/komedia/faq](http://www.uni-due.de/komedia/faq)

Abteilung für Informatik und  
Angewandte Kognitionswissenschaft  
Fakultät für Ingenieurwissenschaften

Universität Duisburg Essen  
Campus Duisburg

Forsthausweg 2  
47057 Duisburg

[www.uni-due.de/komedia](http://www.uni-due.de/komedia)



Angewandte  
Kognitions- und  
Medienwissenschaft

[www.uni-due.de/komedia](http://www.uni-due.de/komedia)

## Über Komedia

### Konzept Komedia

„Komedia“ ist ein interdisziplinärer Studiengang, der sich hauptsächlich aus den Bereichen Informatik, Psychologie und Betriebswirtschaftslehre zusammensetzt. Es werden breit gefächerte Kompetenzen im Bereich neuer Medien und der Mensch-Computer-Interaktion vermittelt, sowohl aus dem Blickwinkel der Informatik als auch der Psychologie.

Das hochaktuelle Konzept des Studiengangs orientiert sich an der Tatsache, dass interaktive Medien und Internetanwendungen für praktisch alle Bereiche der Wirtschaft und Gesellschaft eine erhebliche und ständig wachsende Bedeutung haben. Erfolgreiches berufliches Handeln setzt somit immer mehr entsprechende Kenntnisse und Kompetenzen voraus.

## Bachelor und Master

### Bachelor Komedia

- 6 Semester Regelstudienzeit
- Studienbeginn zum Wintersemester
- Zulassungsvoraussetzung:  
Allgemeine Hochschulreife und Orts-NC

### Master Komedia

- Vertiefungsrichtung Informatik oder Psychologie
- 4 Semester Regelstudienzeit
- Studienbeginn zum Sommer- und Wintersemester
- Zulassungsvoraussetzung:  
Durchschnittsnote der BA-Module in der im Master angestrebten Vertiefungsrichtung mind. 2,5 oder ein vergleichbarer Abschluss

## Studieninhalte

### Bereich Psychologie

Allgemeine Psychologie, Kognition, Sozial- und Medienpsychologie, Wirtschafts- und Organisationspsychologie

### Bereich Informatik

Anwendungstechnologien, Medientechnologien, Software- und Systementwurf

### Bereich Betriebswirtschaftslehre

Wirtschaftswissenschaften, Wirtschaftsinformatik

### Ergänzungsbereich

Sprachkompetenzen, Methoden- und Sachkompetenzen

### Praxis- und Forschungsprojekte

Neben den Lehrveranstaltungen sorgen Praxis- und Forschungsprojekte (teilweise in Kooperation mit externen Instituten und Unternehmen) für stärkeren Praxisbezug.

