

Donnerstag, 15.05.2025,
16:15 -17:45 Uhr, S06 S00 A40

Prof. Dr. Matthias Brand
UDE, Fakultät für Informatik

***Computerspiele, soziale Netzwerke und mehr – wann
wird aus einer leidenschaftlichen Nutzung des
Internets ein Problem?***

Die Gaming Disorder (Computerspielstörung) wurde unlängst von der WHO als Verhaltenssucht in das internationale Klassifikationssystem von Erkrankungen aufgenommen. Über (Online-) Computerspiele hinausgehend werden auch andere Internetapplikationen suchartig genutzt, wie beispielsweise soziale Netzwerkseiten, Online-Pornografie und Online-Shoppingseiten. Der Vortrag beleuchtet psychologische und neurobiologische Mechanismen von Internetnutzungsstörungen. Dabei werden die aktuellen diagnostischen Kriterien vorgestellt, theoretische Störungsmodelle zusammengefasst und der aktuelle Forschungsstand zu psychologischen und neurobiologischen Prozessen der onlinebezogenen Verhaltenssuchte skizziert. Abschließend werden Ansätze für Prävention und Therapie diskutiert.