

Vorgeschlagener Studienverlauf für den Bachelor Komedia

SWS	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
1						Konsumentenpsy (4 Cr., 2 SWS)
2						E1: Sachkompetenz (IOS) (3 Cr., 2 SWS)
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10	Einf. in die Methodenlehre Deskriptive Statistik (6Cr., 4 SWS)	Inferenzstatistik (6 Cr., 4 SWS)	Mensch-Computer-Interaktion (6 Cr., 4 SWS)	Wissensrepräsentation / Datenbanken / Multimediasysteme ** (je 6 Cr., 4 SWS)		
11						
12						
13	Allg. Psychologie: Perzeption, Kognition und Handeln (4 Cr., 2SWS)	Programmierung in Java (6 Cr., 4 SWS)	Experimentelle Methoden (8 Cr., 6 SWS)	Multimedia Engineering (6 Cr., 4 SWS)	Grundlagen der Organisationspsy (4 Cr., 2 SWS)	
14						
15	Grundlagen der Sozialpsychologie (4 Cr., 2SWS)	Allg. Psychologie: Motivation, Emotion (4 Cr., 2SWS)		Medienpsychologie (4 Cr., 2 SWS)	Marktpsychologie (4 Cr., 2 SWS)	
16						
17	Einführung in die BWL (4 Cr., 2SWS)	Einf. In das Wirtschaftsrecht (4 Cr., 2SWS)	Grundlagen der Kommunikationspsy (4 Cr., 2SWS)	Informationsmanagement (3 Cr., 2 SWS)	E1: Sprachkompetenz (IOS) (3 Cr. 2 SWS)	
18		Mikroökonomie I (4 Cr., 2SWS)	Int. Anwendungssysteme (4 Cr., 2SWS)			
19						
20						
21						
22						
23						
24						
ECTS	30 CR	32 Cr	30 Cr	31 Cr	29 Cr	28 Cr

Legende

Psychologie	BWL
Informatik	Ergänzungsbereich
Mathematik	Praxisprojekte / Bachelorarbeit

* Ein Praxiprojekt muss im Bereich Informatik, das andere im Bereich Psychologie angesiedelt sein! Die Note des Praxiprojekts zählt für das Projekt (10 Cr) sowie für jeweils eine Veranstaltung aus dem Bereich E1 im Wert von 2 Cr. Es müssen im Bereich E1 also nur noch
- 1 Veranstaltung Sprachkompetenz (3Cr) und
- 1 Veranstaltung Sachkompetenz (3Cr) besucht werden!

** Zu belegen sind insg. 2 der jeweiligen Wahlpflichtfächer. In welchem Semester die entsprechenden Veranstaltungen stattfinden, entnehmen Sie bitte der Prüfungsordnung bzw. dem Vorlesungsverzeichnis.