

Du bist die Spilleitung



- 1) Stelle dich neben das Feld und warte, bis die Biene, die Blume und der Bienenstock auf dem Spielfeld stehen.
- 2) Die Biene soll die Blume besuchen und dann zum Bienenstock zurückkehren. Du sagst ihr, was sie machen soll.

Du darfst ihr nur folgende Anweisungen geben:

- Gehe nach vorne.
- Vierteldrehung nach rechts.
- Vierteldrehung nach links.

Warte nach jeder Anweisung, bis die Biene sich bewegt hat, und mache dann erst weiter.



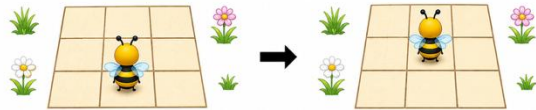
Du bist die Biene



- 1) Stelle dich zum Bienenstock und warte.
- 2) Mache, was die Spielleitung dir sagt.

Du kannst nur...

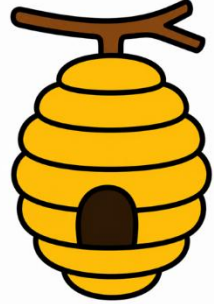
- nach vorne gehen.
- dich auf der Stelle nach links drehen.
- dich auf der Stelle nach rechts drehen.



Wenn dir etwas anderes gesagt wird, sage einfach „Das verstehe ich nicht.“



Du bist der **Bienenstock**



- 1) Stelle dich auf ein beliebiges Feld und warte.
- 2) Beobachte die Biene und schreibe auf, was sie macht. Nutze dafür die Vorlage auf der zweiten Seite des Arbeitsblattes.



Du bist
die **Blume**



- 1) Stelle dich auf ein beliebiges Feld und warte.
- 2) Beobachte die Biene und notiere, wie sie sich bewegt. Nutze dafür die Vorlage auf der zweiten Seite des Arbeitsblattes.



Du bist die Spilleitung



- 1) Stelle dich neben das Feld und warte, bis die Biene, die Blume und der Bienenstock auf dem Spielfeld stehen.
- 2) Die Biene soll wieder die Blume besuchen und dann zum Bienenstock zurückkehren. Dieses Mal musst du ihr aber alle Anweisungen auf einmal geben. Nutze dafür die Bewegungskarten.
 - a) Wähle alle Karten aus, die du brauchst. Lege sie dann in die richtige Reihenfolge.
 - b) Lege die Karten zu einem Stapel zusammen: Oben liegt die erste Bewegung, darunter die nächste... Ganz unten liegt die „Stop“-Karte. So weiß die Biene, wann sie stehen bleiben



Du bist die Biene



- 1) Stelle dich zum Bienenstock und warte.
- 2) Die Spielleitung gibt dir einen Stapel mit Anweisungen.

Mache, was auf der obersten Karte steht. **Lege** sie dann ganz nach unten in den Stapel.

Nimm dann die nächste Karte von oben. **Mache wieder**, was auf ihr steht, und **lege** sie dann ganz nach unten in den Stapel.

Mache das so lange, bis auf der obersten Karte „Stop“ steht.

