

Enterprise Mobile Apps

Praxisprojekt im Bachelor-Studiengang Komedia mit dem Schwerpunkt Informatik

Oliver Specovius, Luca Büddeker, Duygu Alan, Lea Kleinrensing, Tim Ludwig,
Tabea Sauer, Thomas Esser, Jacqueline Boußard, André Jokhaji, Sevda Büyükkarslan

UNIVERSITÄT
DUISBURG
ESSEN

Offen im Denken

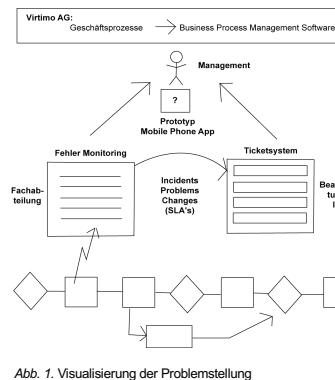


Abb. 1. Visualisierung der Problemstellung

Architektur

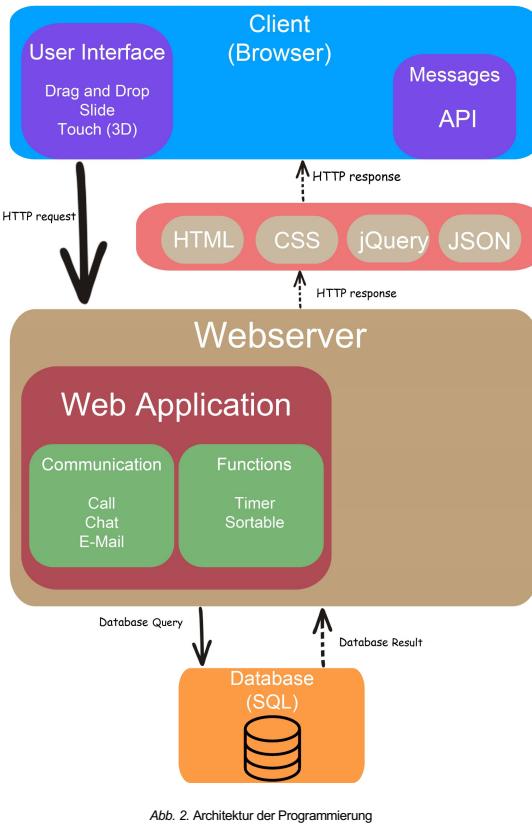


Abb. 2. Architektur der Programmierung

Ergebnis



Abb. 10. Incident To Go-Icon

„Incident To Go“ wurde konzipiert, um die Kunden der Virtimo AG mittels verbessertem Incident-Management bestmöglich zu unterstützen. Durch die Kopplung von Smartphone und Smartwatch (Abb. 11) kann die Bearbeitung schneller, spezifischer und effizienter erfolgen.



Im Unterschied zu anderen Incident-Management-Apps bietet „Incident To Go“ eine Timeline (Abb. 12) zur Optimierung des Zeitmanagements.



Durch „Incident To Go“ können Geschäftsprozesse nicht nur am Arbeitsplatz, sondern auch unterwegs bearbeitet werden.



Abb. 12. Timeline



Abb. 11. Smartwatch-App

Universitäre Betreuung:

Prof. Dr. Stefan Stieglitz,
Milad Mirbabaie, Björn Roß

www.uni-due.de/proco



ProCo
PROFESSIONAL COMMUNICATION
IN ELECTRONIC MEDIA/SOCIAL MEDIA

Praxispartner:

Virtimo