

Stranger Danger – Kann man euch trauen? **Eine App Entwicklung von Online Dating & Sharing Economy**

Informatik Praxisprojekt WS20/21 ▪ 01.08.2020

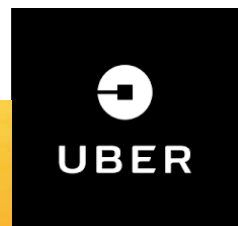
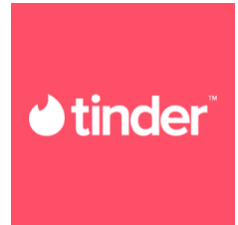
Online Dating UND Sharing Economy?!

Wo ist denn da der Zusammenhang?

Bei CMI handelt es sich um soziale Netzwerkseiten, auf denen Fremde sich online kennenlernen, um sich ggf. offline zu treffen.

Online Dating ist auch als „persönliches CMI“ und Sharing Economy als „business CMI“ bekannt.

- Bei persönlichem CMI geht es hauptsächlich um Interessen, Hobbies und die Person selbst.
- Bei business CMI geht es um den monetären Austausch von Privatpersonen für Dienstleistungen oder Produkte.





Die Risiken der CMI Nutzung betreffen sowohl den online als auch offline Kontext. Beispiele dafür sind:

- Datenmissbrauch
- Identitätsdiebstahl
- Online Dating Romance Scam
- Catfishing/Fake Profile
- Diebstahl
- Vergewaltigung

Motivation & relevante Themen

Annahme:

Je besser ein CMI Nutzer einschätzen kann, ob der andere CMI Nutzer vertrauenswürdig ist, umso wahrscheinlicher sinkt das CMI Risiko.

Ziel:

Entwicklung einer Online Dating/Sharing Economy App, die die Nutzer bei ihrer Vertrauenswürdigkeitsbewertung unterstützt und auf ihre Nutzungsbedenken eingeht.

- Safety first!
- Schnittstelle von initialer Kontaktaufnahme, Vertrauensbildung und Software Engineering
- Preisgabe persönlicher Daten und Privatsphäre online bei der Interaktion mit Fremden beachten



Das Praxisprojekt



euch in die Thematik,

ermittelt die Anforderungen an die App,



erstellt einen Prototypen,



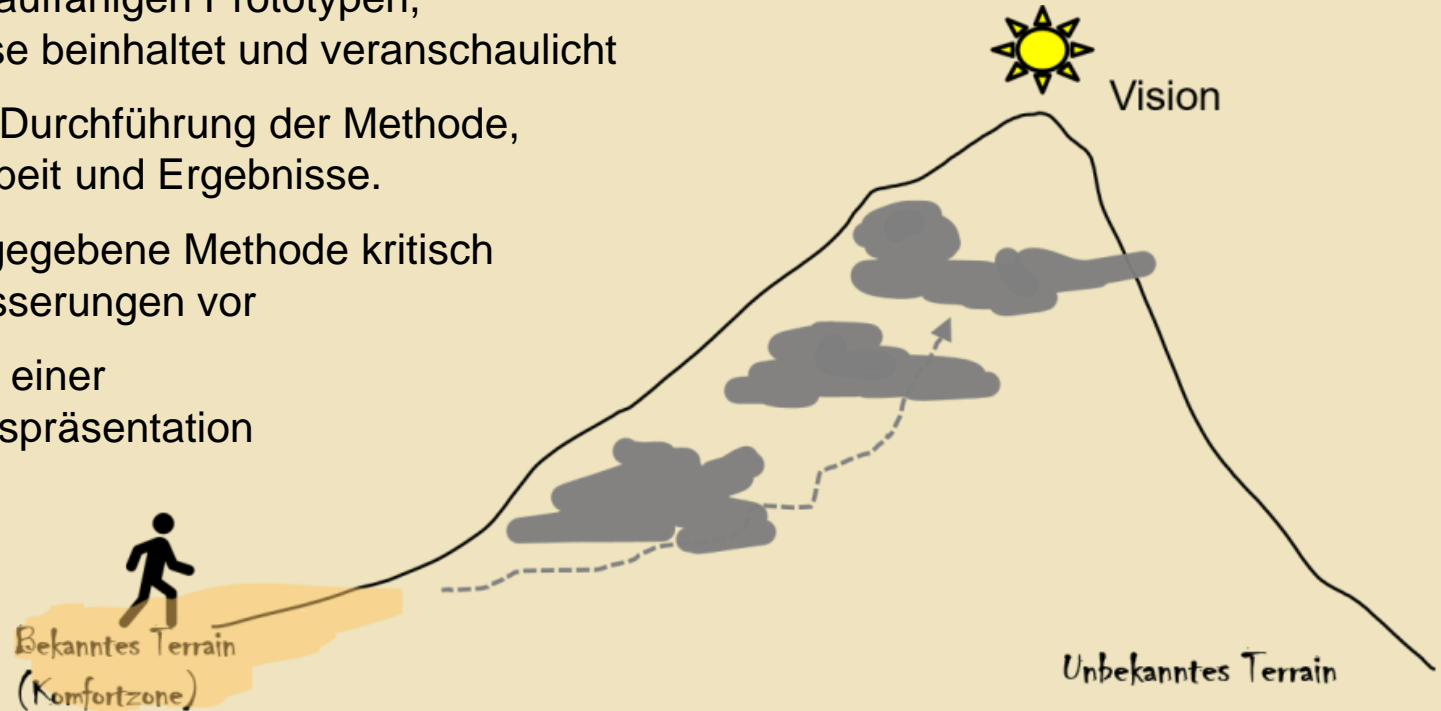
pitcht eure App!



Im Laufe des Semesters soll in Kleingruppen jeweils ein kreatives Konzept einer Online Dating oder Sharing Economy App ausgearbeitet werden. Für diese App soll mittels einer vorgegebenen Methode eine Anforderungsanalyse durchgeführt werden. Die resultierenden Software Features aus der Analyse sollen in einem lauffähigen Prototypen implementiert werden.



- arbeitet euch einzeln in eine theoretische Grundlage ein und präsentiert sie den anderen
- Wählt als Gruppe aus App-Vorschlägen aus oder denkt euch eine eigene App aus
- Organisiert euch als App-Entwicklungsteam und führt die Anforderungsanalyse durch
- Entwickelt einen lauffähigen Prototypen, der eure Ergebnisse beinhaltet und veranschaulicht
- Dokumentiert die Durchführung der Methode, eure Zusammenarbeit und Ergebnisse.
- Diskutiert die vorgegebene Methode kritisch und schlägt Verbesserungen vor
- Pitcht eure App in einer Gruppen-Abschlusspräsentation



Personal CMI

- Homosexuelles Online Dating für romantische Beziehungen
- Freundschafts- & Unternehmungs-App
- App für Sex und Seitensprünge

Business CMI

- Corona-Hilfsplattform für Shopping, Dogsitting und Co.
- Couchsurfing
- Per Anhalter durch die Gegend



- **Für wen:** 10 Komedias, 10 InformatikerInnen
- **Wie:** 2 Präsenzveranstaltungen, wöchentliche online Meetings -> später bei Bedarf
- **Wann:** Datum der Präsenzveranstaltungen wird noch bekannt gegeben, online Meetings Donnerstag 14-16 Uhr
- **Wo:** Für eure Gruppenmeetings steht euch bei Bedarf BB915 zur Verfügung
- **Kursleitung:** Angela Borchert und Prof. Dr. Heisel

Was wird bewertet?

- Einzelpräsentation (15%)
- Projektmanagement der Gruppen & Zusammenarbeit (10%)
- Applikation als lauffähigen Prototypen (15%)
- Durchführung der Anforderungsanalyse und schriftliche Dokumentation (20%)
- Schriftliche Diskussion der Methode (20%)
- Abschlusspräsentation (20%)

Die vorgegebene Methode umfasst Elemente aus der psychologischen Vertrauensforschung sowie Aspekte des Requirements Engineering. Es wird auf eine interdisziplinäre Zusammenarbeit von Komedias und InformatikerInnen in den Kleingruppen geachtet.