

# *Trust me, safety first!*

## Entwicklung einer Online Dating oder Sharing Economy App

Informatik Praxisprojekt SS22 ▪ 01.04.2022

# *Online Dating UND Sharing Economy?!*

**Wo ist denn da der Zusammenhang?**

Bei CMI handelt es sich um **soziale Netzwerkseiten**, auf denen **Fremde** sich **online kennenlernen**, um sich ggf. **offline zu treffen**.

Online Dating ist auch als „persönliches CMI“ und Sharing Economy als „business CMI“ bekannt.

- Bei persönlichem CMI geht es hauptsächlich um Interessen, Hobbies und die Person selbst.
- Bei business CMI geht es um den monetären Austausch von Privatpersonen für Dienstleistungen oder Produkte.





Die Risiken der CMI Nutzung betreffen sowohl den online als auch offline Kontext. Beispiele dafür sind:

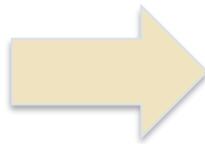
- Datenmissbrauch
- Identitätsdiebstahl
- Online Dating Romance Scam
- Catfishing/Fake Profile
- Diebstahl
- Vergewaltigung

- **Safety:** Schutz der Nutzer vor einem Objekt, Betriebssicherheit, Schutz von Mensch und Umwelt vor physischem Schaden



- **Security:** Schutz des Objekts vor der Umgebung, Objektschutz, Informationssicherheit

Fokus auf die Entwicklung von Software Features zur Safety.



Was sind die Safety-Probleme eurer App?



## Motivation & relevante Themen

### Annahme:

Je besser ein CMI Nutzer einschätzen kann, ob der andere CMI Nutzer vertrauenswürdig ist, umso eher ist der Nutzer bereit Risiken zu tolerieren. Die Risiken erscheinen weniger relevant.

### Ziel:

Entwicklung einer Online Dating/Sharing Economy App, die die Nutzer bei ihrer Vertrauenswürdigkeitsbewertung unterstützt und auf ihre Nutzungsbedenken eingeht.

- Safety first!
- Schnittstelle von initialer Kontaktaufnahme, Vertrauensbildung und Software Engineering

# Das Praxisprojekt



*euch in die Thematik,  
ermittelt die Anforderungen an die App, 🤔  
erstellt einen Prototypen, 💻  
pitcht eure App! 😎*

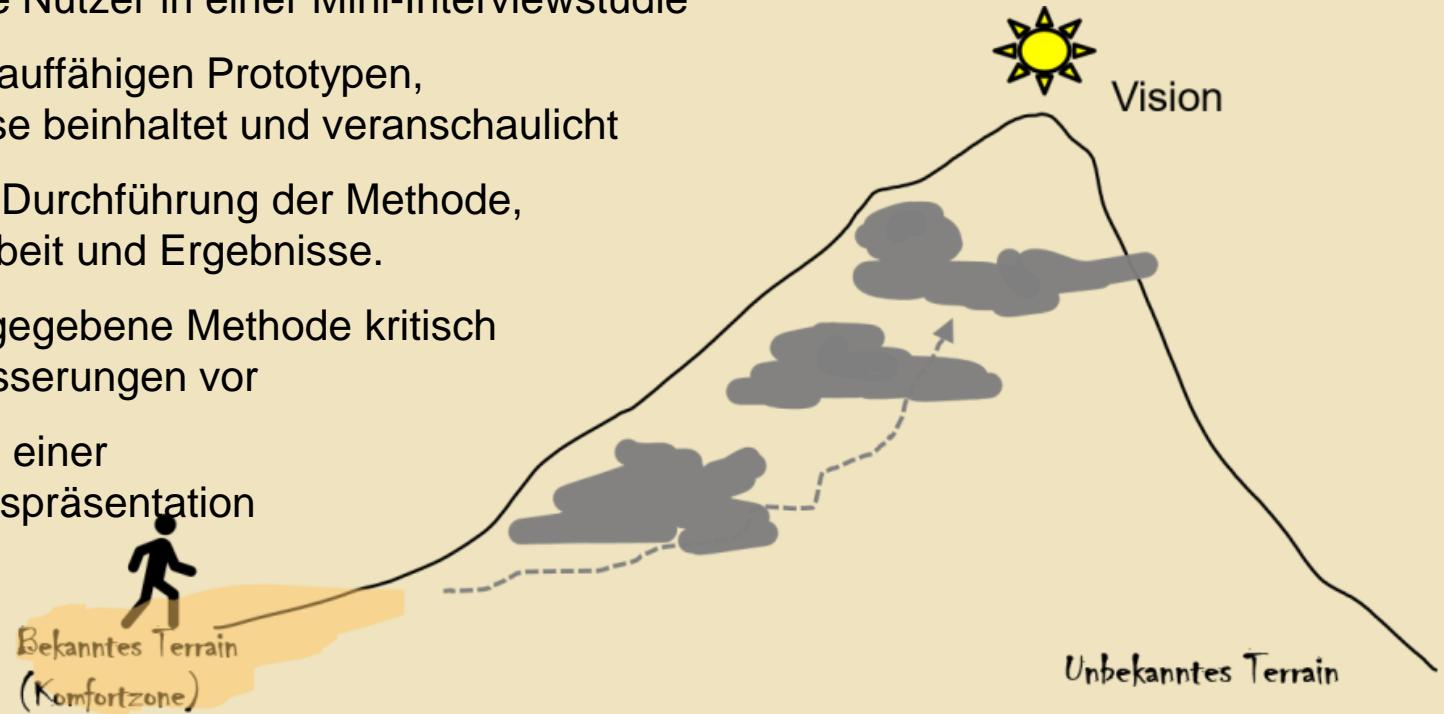
# Das Praxisprojekt - Task

Im Laufe des Semesters soll in Kleingruppen jeweils ein **kreatives Konzept** einer Online Dating oder Sharing Economy App ausgearbeitet werden. Für diese App soll mittels einer vorgegebenen Methode eine **Anforderungsanalyse** durchgeführt werden. Die resultierenden Software Features aus der Analyse sollen in einem **lauffähigen Prototypen** implementiert werden.



# Das Praxisprojekt – Ablauf

- arbeitet euch einzeln in die theoretische Grundlage ein und präsentiert sie den anderen
- Wählt als Gruppe aus App-Vorschlägen aus oder denkt euch eine eigene App aus
- Organisiert euch als App-Entwicklungsteam und führt die Anforderungsanalyse durch
- Befragt potentielle Nutzer in einer Mini-Interviewstudie
- Entwickelt einen lauffähigen Prototypen, der eure Ergebnisse beinhaltet und veranschaulicht
- Dokumentiert die Durchführung der Methode, eure Zusammenarbeit und Ergebnisse.
- Diskutiert die vorgegebene Methode kritisch und schlagt Verbesserungen vor
- Pitcht eure App in einer Gruppen-Abschlusspräsentation



## Personal CMI

- Homosexuelles Online Dating für romantische Beziehungen
- Freundschafts- & Unternehmungs-App
- App für Sex und Seitensprünge

## Business CMI

- Corona-Hilfsplattform für Shopping, Dogsitting und Co.
- Couchsurfing
- Per Anhalter durch die Gegend



- **Für wen:** 10 Komedias, 10 InformatikerInnen
- **Wie:** Anfangs Präsenzveranstaltungen, dann Online-Meetings -> später bei Bedarf
- **Wann:** Donnerstag 14-16 Uhr
- **Wo:** Für eure Gruppenmeetings steht euch bei Bedarf BB910 zur Verfügung
- **Kursleitung:** Angela Borchert und Prof. Dr. Heisel

## Was wird bewertet?

- Einzelpräsentation (15%)
- Projektmanagement der Gruppen & Zusammenarbeit (10%)
- Applikation als lauffähigen Prototypen (15%)
- Durchführung der Anforderungsanalyse und schriftliche Dokumentation (20%)
- Schriftliche Diskussion der Methode (20%)
- Abschlusspräsentation (20%)

Die vorgegebene Methode umfasst Elemente aus der psychologischen Vertrauensforschung sowie Aspekte des Requirements Engineering. Es wird auf eine interdisziplinäre Zusammenarbeit von Komedias und InformatikerInnen in den Kleingruppen geachtet.