
Verkündungsanzeiger

der Universität Duisburg-Essen - Amtliche Mitteilungen

Jahrgang 22

Duisburg/Essen, den 29.08.2024

Seite 571

Nr. 98

**Siebte Ordnung zur Änderung der Prüfungsordnung
für den Masterstudiengang
Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft
an der Universität Duisburg-Essen
Vom 28. August 2024**

Aufgrund des § 2 Abs. 4 und des § 64 Abs. 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16.09.2014 (GV.NRW S. 547), zuletzt geändert durch Gesetz vom 05.12.2023 (GV. NRW. S. 1278) hat die Universität Duisburg-Essen folgende Ordnung erlassen:

Artikel I

Die Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft an der Universität Duisburg-Essen vom 24.11.2020 (Verkündungsblatt Jg. 18, 2020 S. 899 / Nr. 113), zuletzt geändert durch sechste Änderungsordnung vom 11.12.2023 (Verkündungsanzeiger Jg. 21, 2023 S. 971 / Nr. 153) wird wie folgt geändert:

Die **Anlage 4: Wahlpflichtbereich Grundlagen und Vertiefung der Informatik** erhält die dieser Ordnung als Anlage angefügte Fassung

Artikel II

Diese Ordnung tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung im Verkündungsanzeiger der Universität Duisburg-Essen – Amtliche Mitteilungen in Kraft.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fakultätsrates der Fakultät für Informatik vom 26.06.2024.

Hinweis:

Es wird darauf hingewiesen, dass die Verletzung von Verfahrens- oder Formvorschriften des Hochschulgesetzes oder des Ordnungs- oder des sonstigen autonomen Rechts der Hochschule gegen diese Ordnung nach Ablauf eines Jahres seit ihrer Bekanntmachung nicht mehr geltend gemacht werden kann, es sei denn,

1. die Ordnung ist nicht ordnungsgemäß bekannt gemacht worden,
2. das Rektorat hat den Beschluss des die Ordnung beschließenden Gremiums vorher beanstandet,
3. der Form- oder Verfahrensmangel ist gegenüber der Hochschule vorher gerügt und dabei die verletzte Rechtsvorschrift und die Tatsache bezeichnet worden, die den Mangel ergibt, oder
4. bei der öffentlichen Bekanntmachung der Ordnung ist auf die Rechtsfolge des Rügeausschlusses nicht hingewiesen worden.

Duisburg und Essen, den 28. August 2024

Für die Rektorin
der Universität Duisburg-Essen
Der Kanzler
In Vertretung
Wolfgang Sellinat

Anlage:

Katalog	Schwerpunkt	Modul	Lehrveranstaltung/Prüfung	CP	V	Ü	P	S	Prüfungsart
Wahlpflichtkatalog "Grundlagen der Informatik"		Electronic Business	Electronic Business	6	2	2			Klausur
		Fortgeschrittene Programmier Techniken	Fortgeschrittene Programmier Techniken	6	2		2		Klausur
		Internet-Technologie und Web Engineering	Internet-Technologie und Web Engineering	6	2	2			Klausur
		Softwaretechnik	Softwaretechnik	6	4				Klausur oder Mündliche Prüfung
		Cooperation Systems	Cooperation Systems	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Secure Software Systems	Secure Software Systems	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Rechnernetze und Kommunikationssysteme	Rechnernetze und Kommunikationssysteme	6	2	1			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Reverse-Engineering Software Systems	Reverse-Engineering Software Systems	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
Wahlpflichtkatalog "Vertiefung der Informatik"	Bereich Graphische & Interaktive Systeme	Advanced Image Synthesis	Advanced Image Synthesis	6	3	1			Mündliche Prüfung
		Computer Graphics	Computer Graphics	6	3	1			Mündliche Prüfung
		Digital Games Research	Digital Games Research	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Interaktive Systeme	Interaktive Systeme	6	2	2			Klausur
		Scientific Visualization	Scientific Visualization	6	2	2			Mündliche Prüfung
		Fortgeschrittene Themen der Mensch-Computer-Interaktion	Fortgeschrittene Themen der Mensch-Computer-Interaktion	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Game Architecture and Design	Game Architecture and Design	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
	Bereich Kognition & Künstliche Intelligenz	Intelligent Learning Environments	Intelligent Learning Environments	6	3		1		Klausur oder Mündliche Prüfung
		Learning Analytics	Learning Analytics	6	2	2			Mündliche Prüfung + Projektarbeit
		Scientific Visualization	Scientific Visualization	6	2	2			Mündliche Prüfung
		Peer-to-Peer Systeme	Peer-to-Peer Systeme	6	3	1			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Sicherheit in Kommunikationsnetzen	Sicherheit in Kommunikationsnetzen	6	2	1			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Pervasive Computing	Pervasive Computing	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
	Bereich Kognition & Künstliche Intelligenz	Interaktive Systeme	Interaktive Systeme	6	2	2			Klausur
		Internet of Things - Protocols and System Software	Internet of Things - Protocols and System Software	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung

		Engineering ML-based Systems	Engineering ML-based Systems	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Cybersicherheit	Cybersicherheit	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Towards Sustainable Futures with AI	Towards Sustainable Futures with AI	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Learning Analytics	Learning Analytics	6	2	2			Mündliche Prüfung + Projektarbeit
		Fortgeschrittene Themen der Mensch-Computer-Interaktion	Fortgeschrittene Themen der Mensch-Computer-Interaktion	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
	Bereich Social Media und Entertainment Systems	Cloud, Web & Mobile	Cloud, Web & Mobile	6	2	2			Klausur
		Digital Games Research	Digital Games Research	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung
		Game Architecture and Design	Game Architecture and Design	6	2	2			Mündliche Prüfung
		Intelligent Learning Environments	Intelligent Learning Environments	6	3		1		Klausur oder Mündliche Prüfung
		Engineering ML-based Systems	Engineering ML-based Systems	6	2	2			Klausur oder Mündliche Prüfung

