



Augmented Learning

Content Quick Guide

Quellen für 3D Modelle

- Sketchfab
- Thingiverse
- Turbosquid
- CGTrader
- Free3D
- Grabcad

3D Modelle

Dateiformate

- Filmbox (**.fbx**)
- Standard Triangle Language (**.stl**)
- OBJ / MTL (**.obj / .mtl**)

Dateigröße

- Max. ~ 50 MB
- Max. ~ 500.000 Vertices

Animationen

Grundsätzlich möglich,
idealerweise als Endlosschleife

Textmaterialien

Kurze Infotexte. Kein
Lehrbuchersatz.

Beste Lesbarkeit: Texte unter 800
Zeichen

Shortinfos

- Kurze Informationshappen /
Fakten
- 4 Zeilen à 34 Zeichen

Bildmaterialien

Unterstützte Dateiformate

Gängige Dateiformate wie .jpg,
.png, .tif, oder .bmp.

Dateigrößen

- Max. ~ 5 MB

Videomaterialien

Unterstützte Dateiformate

- .mp4

Dateigrößen

- Max. ~ 50 MB

Weitere Informationen unter: <https://www.uni-due.de/zim/services/augmented-reality-app.php>

Kontakt: Mirco Zick | mirco.zick@uni-due.de