

Katalogname	Katalogkürzel
Informatik für den Anwendungsbereich	m-k-ina
Veranstaltungsname	Veranstaltungskürzel
Digital Games Research	m-m-dgr

Lehrende
Prof. Dr. Maic Masuch

SWS	Turnus	Sprache	ECTS-Credits
4	WS oder SS	deutsch	6
Lehrform		Präsenzleistung	Eigenleistung
Vorlesung (2 SWS) und Übung (2 SWS)		60	120
Studien-/Prüfungsleistung			Prüfungsnummer
Klausur oder mündliche Prüfung			ZKD 50050

Lernziele
Den Studierenden werden der Entwicklungsprozess sowie interdisziplinäre Aspekte digitaler Spiele als neuer Medientyp näher gebracht. Die Veranstaltung zielt darauf ab, den Studierenden aufzuzeigen, wie Spiele funktionieren, wie sie entwickelt werden, welche Konsequenzen ihre Nutzung mit sich bringt und wie sie als Instrument und Medium in verschiedensten Szenarien eingesetzt werden können. Es werden neueste Technologien und aktuelle Forschungsfragen berücksichtigt.
Beschreibung
Die Veranstaltung konzentriert sich auf interdisziplinäre Aspekte digitaler Spiele, wobei je nach Schwerpunkt der Veranstaltung einzelne Themen genauer beleuchtet werden.
Literatur
Wird vorlesungsspezifisch ausgegeben
Vorleistung/Voraussetzung
keine