

Katalogname	Katalogkürzel
Vertiefung der Informatik	m-k-vin
Veranstaltungsname	Veranstaltungskürzel
Software Craftmanship	m-m-swc

Lehrende
Prof. Dr. Gregor Schiele

SWS	Turnus	Sprache	ECTS-Credits
4	WS	deutsch	6
Lehrform		Präsenzleistung	Eigenleistung
Vorlesung (2 SWS) und Übung (2 SWS)		60	120
Studien-/Prüfungsleistung			Prüfungsnummer
Klausur oder mündliche Prüfung			ZKD 50066

Lernziele
Die Studierenden lernen, als professionelle/r Softwareentwickler*in hochqualitativen Code im Team und mit modernen Werkzeugen und Prozessen zu entwickeln.
Beschreibung
Die Veranstaltung beschäftigt sich mit Vorgehen, Werkzeugen und Prozessen für die professionelle Entwicklung hochqualitativen Codes. Behandelte Themen sind: Prinzipien der Softwareentwicklung, Techniken des Clean Code zur Erhöhung der Codequalität, Testgetriebene Entwicklung, Versionskontrolle (git) und Build-Systeme (gradle), agile Entwicklung und Sprints, Entwurfsmuster, Softwarearchitektur, arbeiten im Team.
Literatur
Wird in der ersten Vorlesung bekannt gegeben.
Vorleistung/Voraussetzung
Kenntnisse der Programmierung in einer prozeduralen oder objektorientierten Programmiersprache. Hilfreich sind zudem Erfahrungen mit der Bedienung von Computern über eine Kommandozeile und mit Shell-Skripten, z.B. in Linux.